



Netzwerk Intrusion Detection mit Snort in schnellen Netzen

Ein Überblick über Konzepte, Komponenten und Anwendungen des Intrusion Detection Systems (IDS) Snort

100%-ige Sicherheit kann nicht erreicht werden

- Für den Worst-Case wachsam sein

Ziele der Intrusion Detection:

- Angriffserkennung
- Einbruchserkennung
- Einbruchsvorbereitende Erkundungen
- Keine aktive Abwehrmaßnahme im klassischen Sinne
- False Positives/Negatives

Statistikbasierte Intrusion Detection (Anomaly Detection)

- “Abnormales” Netzwerkverhalten führt zu Warnungen
 - Z. B. plötzlich ungewöhnlich hoher Anteil der ICMP-Pakete

Signaturbasierte Intrusion Detection

- Suche nach für einen speziellen Angriff typischen Merkmalen

Statistikbasierte Intrusion Detection

- Kann Hinweise auf noch unbekannte Angriffe liefern
- Kann Angriffe, die im “normalen” Netzwerkverkehr vorkommen nicht erkennen
- “Einarbeitungsphase” zum sammeln statistischer Informationen notwendig

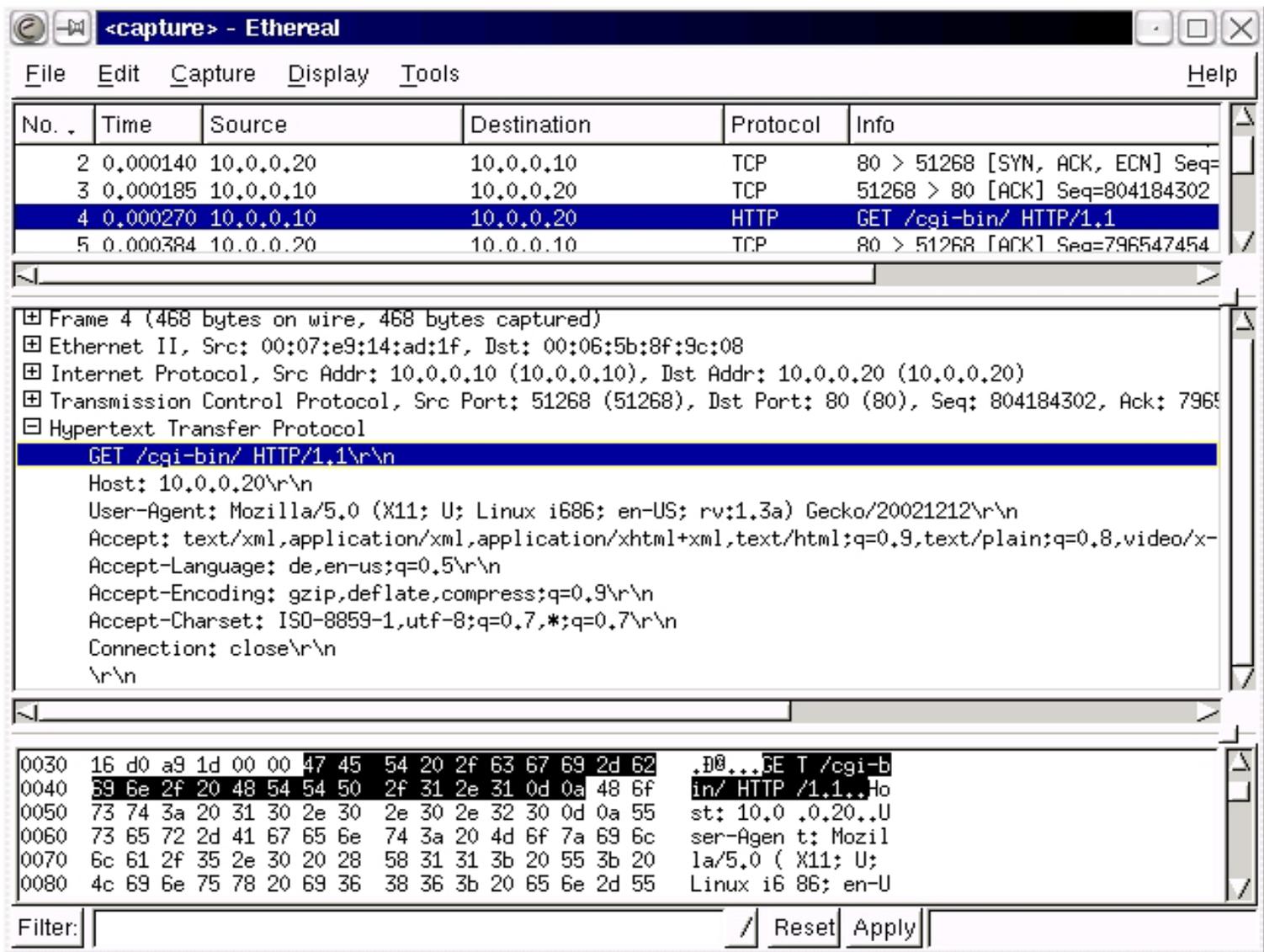
Signaturbasierte Intrusion Detection

- Suche nach Angriffen kann sehr genau spezifiziert (eingegrenzt) werden
aber:
 - Nur bereits bekannte Angriffe können erkannt werden
 - Modifizierte Angriffe werden u.U. nicht erkannt (Code Morphing)
 - Kann bei verschlüsseltem Verkehr nicht funktionieren

Eine Snort-Regel kann so aussehen:

```
alert tcp $EXTERNAL_NET any -> $HTTP_SERVERS $HTTP_PORTS
(msg:"WEB-CGI /cgi-bin/ access";
flow:to_server,established; uricontent:"/cgi-bin/";
content:"/cgi-bin/ HTTP"; nocase;)
```

ID-Konzepte



The screenshot displays the Wireshark interface with a captured network packet. The packet list pane shows a sequence of packets, with packet 4 selected. The packet details pane shows the structure of the selected packet, including Ethernet II, Internet Protocol, Transmission Control Protocol, and Hypertext Transfer Protocol. The packet bytes pane shows the raw data of the selected packet, with the first few bytes highlighted.

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
2	0.000140	10.0.0.20	10.0.0.10	TCP	80 > 51268 [SYN, ACK, ECN] Seq=
3	0.000185	10.0.0.10	10.0.0.20	TCP	51268 > 80 [ACK] Seq=804184302
4	0.000270	10.0.0.10	10.0.0.20	HTTP	GET /cgi-bin/ HTTP/1.1
5	0.000384	10.0.0.20	10.0.0.10	TCP	80 > 51268 [ACK] Seq=796547454

Frame 4 (468 bytes on wire (3744 bytes captured) on interface eth0):

- Ethernet II, Src: 00:07:e9:14:ad:1f, Dst: 00:06:5b:8f:9c:08
- Internet Protocol, Src Addr: 10.0.0.10 (10.0.0.10), Dst Addr: 10.0.0.20 (10.0.0.20)
- Transmission Control Protocol, Src Port: 51268 (51268), Dst Port: 80 (80), Seq: 804184302, Ack: 796547454, Win: 0, Len: 0
- Hypertext Transfer Protocol

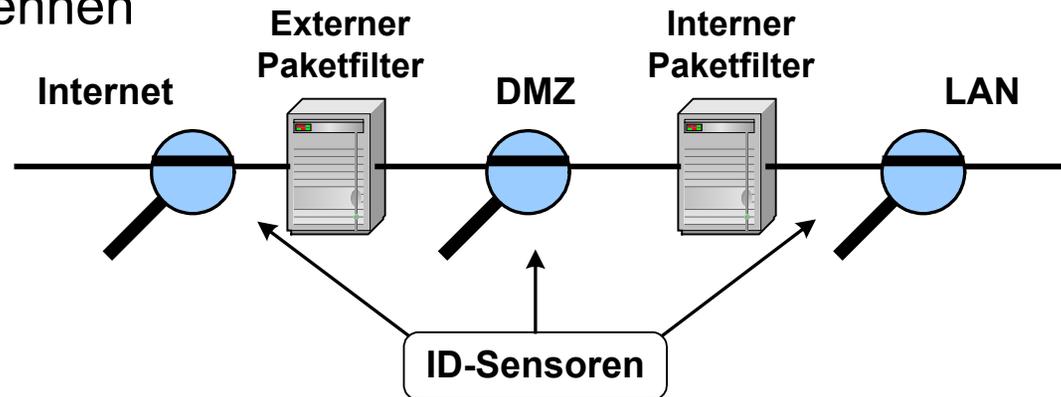
```
GET /cgi-bin/ HTTP/1.1\r\nHost: 10.0.0.20\r\nUser-Agent: Mozilla/5.0 (X11; U; Linux i686; en-US; rv:1.3a) Gecko/20021212\r\nAccept: text/xml,application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,text/plain;q=0.8,video/x-mpeg;q=0.3,video/ogg;q=0.3,application/javascript;q=0.4,*/*\r\nAccept-Language: de,en-us;q=0.5\r\nAccept-Encoding: gzip,deflate,compress;q=0.9\r\nAccept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,*;q=0.7\r\nConnection: close\r\n\r\n
```

Offset	Hex	ASCII
0030	16 d0 a9 1d 00 00 47 45 54 20 2f 63 67 69 2d 62	.D0...GET /cgi-b
0040	89 6e 2f 20 48 54 54 50 2f 31 2e 31 0d 0a 48 6f	in/ HTTP /1.1..Ho
0050	73 74 3a 20 31 30 2e 30 2e 30 2e 32 30 0d 0a 55	st: 10.0 .0.20..U
0060	73 65 72 2d 41 67 65 6e 74 3a 20 4d 6f 7a 69 6c	ser-Agen t: Mozil
0070	6c 61 2f 35 2e 30 20 28 58 31 31 3b 20 55 3b 20	la/5.0 (X11; U;
0080	4c 69 6e 75 78 20 69 36 38 36 3b 20 65 6e 2d 55	Linux i6 86; en-U

Filter: / Reset Apply

- Ein oder mehrere Sensoren mit der Zugriffsmöglichkeit auf die Netzwerkpakete
 - Promiscuous Mode
 - Einen Hub benutzen
- Analyse-Modul
- Alert-Modul
- Log-Modul
- Response-Modul
- Visualisierungsmodul mit Statistikauswertung

- Vor der Firewall
 - Kann auch angriffsvorbereitende Erkundungen erkennen
 - Viele False Positives
- In der DMZ
 - Kann helfen, die Effektivität der implementierten Sicherheitsmaßnahmen zu beurteilen
- Im lokalen Netz
 - Kann vom eigenen Netz ausgehende Angriffe erkennen

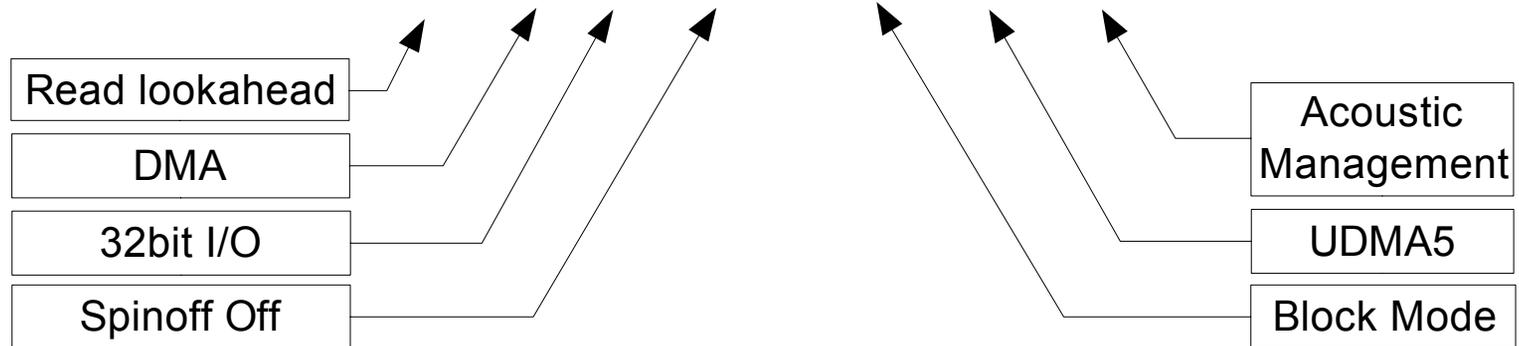


- Probleme, die Pakete schnell genug
 - vom Netzwerk zu lesen
 - zu überprüfen, dass eine “Echtzeit”-Reaktion (Match/Alert/Log/Response) möglich ist
- Besondere Schwierigkeiten bei:
 - Capturing von größeren Paketen
- Vor der Mustersuche:
 - IP-Fragmente müssen zuerst zusammengesetzt werden
 - TCP-Stream-Reassemblierung

Optimierungsmöglichkeiten bieten sich bei

- Hardware
 - Leistungsfähige Hardware einsetzen
- Software
 - Leistungsfähiges Betriebssystem z. B.
 - » Linux
 - » ...
- Capturing-Logik
 - libpcap
- Snort-Konfiguration
 - Nicht zutreffende Regeln deaktivieren
 - Präprozessoren auswählen und konfigurieren
 - Output-Plugins wählen...

- Möglichst viel Speicher
- Schnelle CPU
- Unter Linux gut unterstützte Netzwerkkarte
 - Zum Beispiel: <http://www.fefe.de/linuxeth/>
- RAID
- Bei IDE-Festplatten z. B. :
 - IDE-Festplatte mit hdparm (V5.2 benutzen):
hdparm -A1 -d1 -c1 -S0 -m16 -X69 -M254 /dev/hda



Das Betriebssystem

- Linux-Kernel:
 - Einen neueren Kernel benutzen
 - Optionen bei der Kernel-Konfiguration, die eingeschaltet werden sollten:
 - Packet socket (CONFIG_PACKET)
 - Packet socket: mmapped IO (CONFIG_PACKET_MMAP)
 - Socket Filtering (CONFIG_FILTER)

- PF_PACKET-Socket:
 - Direkter Zugriff auf die Netzwerkgeräte zum Empfangen aber auch Senden von Paketen
- Linux Socket Filter – LSF:
 - Filtern von Paketen auf Kernelebene
 - Dadurch werden nur interessante Pakete an die Applikation weitergegeben:
 - » *Kein unnötiges Kopieren von Paketen an die Applikation*

- libpcap – eine Systembibliothek, für die verschiedenen Schnittstellen (BPF, PF_PACKET, ...)
- Die libpcap-Version mit Ring Buffer einsetzen:
 - <http://public.lanl.gov/cpw/>
 - Max. 32768-Buffer-Zellen im Speicher:
 - » *Kann bis zu 47 Mbyte Speicher belegen*

Präprozessoren (Auswahl):

- stream4
 - Erweitert Snort um stateful inspection
 - » *Pakete, die fälschlicherweise “behaupten”, zu einer bestehenden Verbindung zu gehören, werden verworfen und nicht untersucht*
 - Erkennt auch Portscans

```
preprocessor stream4: detect_scans,\  
disable_evasion_alerts, timeout 120,\  
memcap 335544320
```

Präprozessoren (Auswahl):

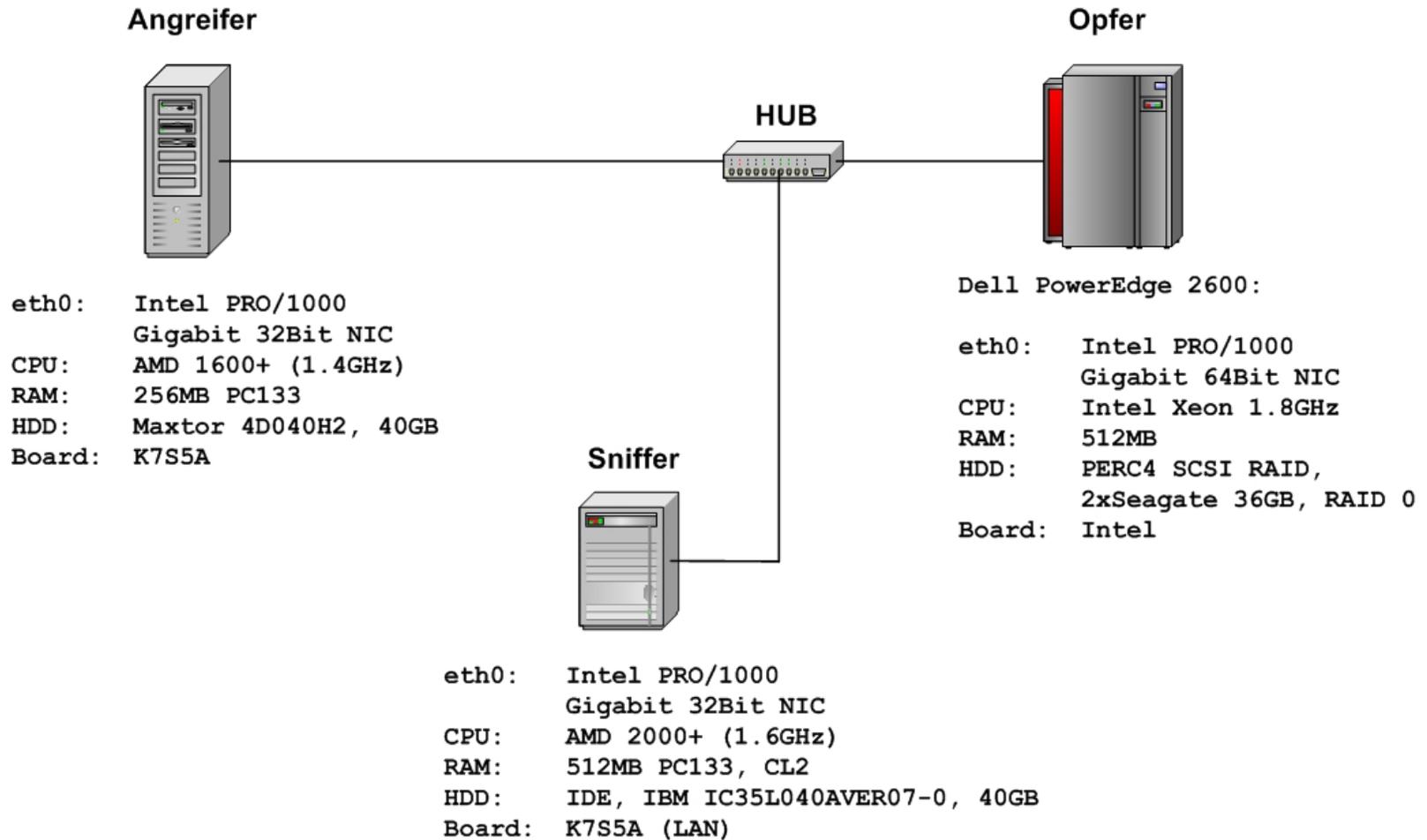
- frag2
 - Setzt fragmentierte IP-Pakete zusammen

```
preprocessor frag2: timeout 30,\  
memcap 16777216
```

Output-Plugins:

- Binärmodus unified sehr schnell
- Mit Barnyard unified-Daten einlesen und:
 - Z. B. in eine (entfernte) Datenbank eigener Wahl speichern (z.B. MySQL)
 - Barnyard zudem vorteilhaft:
 - » *Bei einem Ausfall der Datenbank werden die Meldungen von Barnyard nachgereicht*

Die Tests: Der Testaufbau



- Nessus – ein Testwerkzeug für Netzwerke mit einer umfangreichen Datenbank bekannter Schwachstellen
 - Version 2.0.1
- tcpdump um den gesamten Netzverkehr “aufzunehmen”
 - Version 3.7.1
- tcpreplay – um den mit tcpdump gespeicherten Netzverkehr in gewünschter Geschwindigkeit “abspielen”
 - Version 1.3.2
- Snort Version 1.9.0

- Ein Nessus-Scan mit ausgewählten Optionen gegen die angebotenen Dienste:
 - SSH 3.4p1, openSSL 0.9.6b-18
 - Postfix 1.1.7-2
 - Apache 1.3.27
 - MySQL 3.23
- Aufzeichnen mit tcpdump
- Den aufgezeichneten Verkehr mit tcpreplay in verschiedenen Geschwindigkeiten "abspielen"
- Optimierungen durchführen
- Vergleichen

- 15MB große tcpdump-Datei
- 136076 Pakete, davon Pakete:
 - 329 HTTP
 - 181 smtp
 - 603 icmp
 - 233 SSH
 - 77 MySQL
 - Rest Portscans
- 600 fragmentierte IP-Pakete :
 - 4200 Fragmente insgesamt
- In einer Schleife 20 mal abgespielt

Die Tests: Die Ergebnisse

Testkonfiguration	Mbit/s (lt. Tcpreplay)	Regelzahl	Pakete verloren
Standard-Konfiguration, wie im Internet verfügbar	31	1309	0
Unzutreffende Regel- Dateien und Präprozessoren	55	932	0
Einzelne Regeln in den Regelfiles deaktiviert	75,74 (max.)	182	0

- Snort sehr leistungsfähig - optimiert einsetzbar in Fast Ethernet Umgebungen
- Output-Plugins: Unified sehr leistungsfähig
 - Über 45000 Warnungen in 2 Sekunden
- Keine Probleme mit fragmentierten Paketen
 - frag2-Präprozessor arbeitet sehr schnell
- TCP-Stream-Reassemblierung kann sehr viele Verbindungen überwachen
- Für noch schnellere Netze Lastverteilung auf mehrere IDS

Literatur, kleine Auswahl

Intrusion Detection mit Snort: Allgemeine Literatur

- Manpages: pcap(3), bpf(4), packet(4), socket(2), socket(4), tcpdump
- Linux Kernel Documentation, Mailinglisten: snort-users, Ethereal, tcpdump-workers
- Kernel Korner: The Linux Socket Filter: Sniffing Bytes Over Network; Gianluca Insolvibile; Linux Journal; 2001; www.linuxjournal.com/print.php?sid=4659
- Kernel Korner: Inside the Linux Packet Filter: ; Gianluca Insolvibile; Linux Journal; 2002; www.linuxjournal.com/print.php?sid=4852, Part I
- Kernel Korner: Inside the Linux Packet Filter: ; Gianluca Insolvibile; Linux Journal; 2002; www.linuxjournal.com/print.php?sid=5617, Part II
- TCP/IP Illustrated Volume 1; W. Richard Stevens; Addison Wesley; 1994; ISBN 0-201-63346-9
- UNIX Network Programming, Networking APIs: Sockets and XTI, Volume 1, Second Edition; W. Richard Stevens; Prentice Hall; 1998; ISBN 0-13-490012-X, S. 703 ff.
- Die Hacker-Bibel; Ryan Russel et al.; mitp-Verlag Bonn; 2002; ISBN 3-8266-0926-3
- Network Intrusion Detection. An Analyst's Handbook; Second Edition; Stephen Northcutt & Judy Novak; New Riders; 2001; ISBN 0-7357-1008-2
- Intrusion Detection für Linux-Server; Ralf Spenneberg; Markt & Technik, 2002
- An Architecture for High Performance Network Analysis; Fulvio Rizzo, Loris Degioanni