

Django: Schnell performante Web-Applikationen entwickeln

Markus Zapke-Gründemann und Stephan Hoyer

1 Vorwissen

Wir erwarten von den Kursteilnehmern grundlegende Programmierkenntnisse in wenigstens einer objektorientierten Programmiersprache. Weiterhin ist Grundwissen in den Bereichen HTML und CSS sowie des HTTP-Protokolls erforderlich.

2 Inhalt des Workshops

Der Workshop soll erste Erfahrungen im Umgang mit *Django* vermitteln. Ziel ist die Erstellung einer eigenen Applikation.

Wir beginnen mit einer kurzen Einführung in die Grundlagen von *Django* und das *Model-Template-View-Prinzip*. Als erstes muss jeder Teilnehmer, wenn noch nicht geschehen, *Python* auf seinem Rechner installieren. Danach wird *Django* mit Hilfe von *pip* installiert.

Nach dem Erstellen des Django-Projektes beginnt die Arbeit an der Applikation. Für die Verwaltung der Daten werden zunächst zwei einfache Objekte (Models) angelegt, für die im Laufe des Workshops Templates und Views zur Darstellung der Inhalte im Browser erstellt werden. Dabei wird das in *Django* bereits enthaltene Admin-Backend vorgestellt und zum Anlegen und Bearbeiten der Datensätze genutzt.

3 Lernziele

Im Workshop sollen die Teilnehmer lernen, wie sie eine Django-Basisinstallation auf ihrem Rechner anlegen und ein Projekt mit dem Framework entwickeln.

4 Weiterführende Internetseiten

- Python: <http://www.python.org/>
- Dive Into Python (Buch): <http://diveintopython.org/>
- pip installiert Python Pakete: <http://pip.openplans.org/>
- Django: <http://www.djangoproject.com/>
- Nützliche "Snippets" für Django: <http://www.djangosnippets.org/>
- The Django Book: <http://djangobook.com/en/2.0/>

5 Über die Referenten

Markus Zapke-Gründemann arbeitet als freier Softwareentwickler und Consultant mit dem Schwerpunkt Web Application Development.
<http://www.keimlink.de/>

Stephan Hoyer ist angestellter Softwareentwickler, spezialisiert auf Webanwendungen http://www.xing.com/profile/Stephan_Hoyer3