

MSP430-Mikrocontroller mittels freier Software programmieren

Ingo van Lil, Software-Entwickler

21. März 2015
Chemnitzer Linux-Tage

Die Hardware



MSP430-Familie



- 16-Bit RISC-Architektur, 8-25 MHz
- 8-128 Pins, kein externer Speicherbus
- RAM: 128 Byte - 66 KB
- Programmspeicher: 1-512 KB
- Peripherie: GPIO, Timer, USCI, ADC/DAC, etc.
- Spezielles: Funk (CC430), AES, LCD
- Stromspar-Modi

Programmierschnittstellen

➤ JTAG

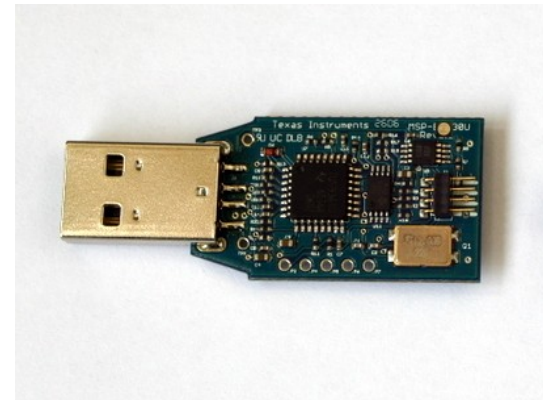
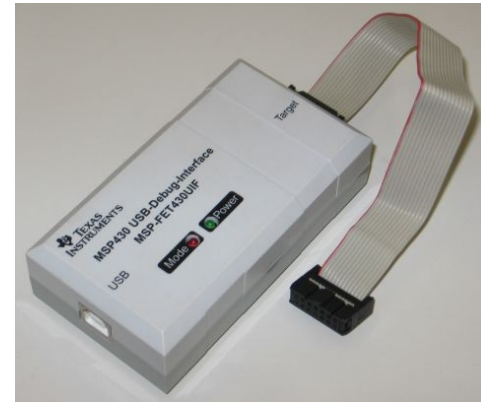
- Vier Pins
- Erlaubt Programmierung und Debugging
- Z.B. MSP-FET430UIF

➤ Spy-Bi-Wire

- Serielles JTAG über zwei Pins
- langsamer
- Z.B. eZ430-RF2500

➤ Bootstrap Loader (BSL)

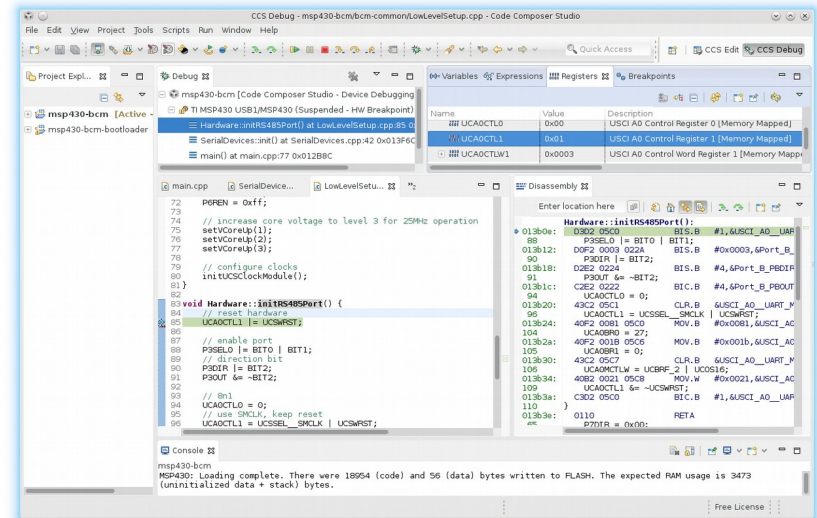
- Einfaches UART-Protokoll
- Nur Flash-Zugriff, kein Debugging



Die Software

Code Composer Studio (CCS)

- Offizielle IDE von TI
- Seit Version 5 für Linux verfügbar
- Editor, Compiler, Programmer, Debugger, Disassembler
- Basiert auf Eclipse
- Toolchains:
 - Proprietärer TI-Compiler
 - GCC (seit Version 6.1.0)
- Kostenlose Lizenz
 - TI-Compiler: 16kB-Limit für Programmgröße
 - GCC: Keine Beschränkung



GCC-Toolchain für MSP430 (alt)

- <http://msp430gcc.sourceforge.net>
- Basiert auf GCC 4.6 (März 2012)
- Stabil und erprobt
- Fedora-Paket: msp430-gcc
 - nur C-Compiler, kein C++
 - In Fedora 21 momentan kaputt (Bugzilla: #1175942)
- Obsolet, nicht mehr gewartet
- Kein MSP430X-Support (20-Bit-Register), nur 64 kB adressierbar

GCC-Toolchain für MSP430 (neu)

- <http://www.ti.com/tool/msp430-gcc-opensource>
- Gemeinschaftsprojekt von TI und Red Hat
- Seit einigen Wochen nicht mehr Beta
- Basiert auf GCC 4.9
- Einzeln oder in CCS 6 enthalten, noch keine Fedora-Pakete
- MSP430X-Support (20-Bit-Register)

MSPDebug

- <http://mspdebug.sourceforge.net>
- Freies Tool zum Programmieren und Debuggen
- Linux, Windows, BSD, OS/X
- Unterstützt zahlreiche Programmiergeräte und -schnittstellen
- Liest Hex-Files und ELF-Binaries inkl. Symboltabellen
- Disassembler
- GDB-Server
- MSP430-Emulator

Toolchains im Vergleich

- Aussage von TI: Durchschnittlich ca. 15% größerer und langsamerer Code mit GCC
- Eigener Vergleich (nicht repräsentativ):

	Gesamt-Programm	Eigene Funktionen	Taktzyklen
TI-Compiler	1670 Bytes	1042 Bytes	803
GCC (alt)			
-O0	1962 Bytes	1760 Bytes	610
-O2	1456 Bytes	1254 Bytes	351
-Os	1330 Bytes	1128 Bytes	370
GCC (neu)			
-O0	2480 Bytes	1646 Bytes	641
-O2	1902 Bytes	1054 Bytes	394
-Os	1776 Bytes	926 Bytes	392

Unterschiede: Interrupt-Handler

TI-Compiler:

```
#pragma vector = TIMER0_A0_VECTOR
__interrupt void timer0_a0_isr(void)
{
    // ...
}
```

MSP430-GCC:

```
__attribute__((interrupt(TIMER0_A0_VECTOR)))
void timer0_a0_isr(void)
{
    // ...
}
```

Unterschiede: Assembler

TI-Compiler:

```
.cdecls C,LIST,"msp430.h"

.global multiply_u16

multiply_u16:
.asmfunc
    push sr          ; save status register
    dint            ; disable interrupts
    nop

    mov r12, &MPY   ; first operand
    mov r13, &OP2   ; second operand

    mov &RESL0, r12 ; result low word
    mov &RESHI, r13 ; result high word

    pop sr          ; restore status register
    ret
.endasmfunc
```

MSP430-GCC:

```
#include "msp430.h"

.globl multiply_u16
.type multiply_u16,function

multiply_u16:
    push sr          ; save status register
    dint            ; disable interrupts
    nop

    mov r12, &MPY   ; first operand
    mov r13, &OP2   ; second operand

    mov &RESL0, r12 ; result low word
    mov &RESHI, r13 ; result high word

    pop sr          ; restore status register
    ret
```

Unterschiede: ABI-Konventionen

Quellcode:

```
int sum(int a, int b);  
extern int c;  
  
c = sum(42, 99);
```



MSP430-GCC (alt):

```
6: 3e 40 63 00    mov #99, r14  
a: 3f 40 2a 00    mov #42, r15  
e: b0 12 00 00    call #0x0000  
12: 82 4f 00 00    mov r15, &0x0000
```

TI-Compiler, MSP430-GCC (neu):

```
0: 3c 40 2a 00    mov #42, r12  
4: 3d 40 63 00    mov #99, r13  
8: b0 12 00 00    call #0x0000  
c: 82 4c 00 00    mov r12, &0x0000
```

Live-Demonstration