

MSP430-Mikrocontroller mittels freier Software programmieren

Ingo van Lil <ingo.vanlil@raritan.com>
Software-Entwickler, Raritan Deutschland GmbH

Die MSP430-Familie ist eine Serie von 16-Bit-Mikrocontrollern der Firma Texas Instruments. Durch ihre kompakte Bauform, eine breite Palette an integrierter Peripherie und geringe Leistungsaufnahme eignen sich diese Controller besonders für mobile Anwendungen mit eingeschränkten Platz- und Akku-Kapazitäten.

Zwar bietet TI seine offizielle Eclipse-basierte Entwicklungsumgebung Code Composer Studio mittlerweile auch als Linux-Version an, wahre Open-Source-Enthusiasten bevorzugen aber natürlich den Einsatz freier Werkzeuge für ihre Software-Projekte. Dieser Vortrag gibt eine kurze Einführung in das Angebot an freien Compilern, Linkern und Debuggern. Dabei sollen die vorgestellten Werkzeuge auch anhand kleiner Code-Beispiele in der Praxis demonstriert werden.

Der Vortrag richtet sich in erster Linie an Firmware-Entwickler und Bastler, die einen MSP430-Controller in eigenen Projekten einsetzen möchten. Grundkenntnisse der C- oder C++-Programmierung sollten vorhanden sein.

Links zum Thema:

- MSP430-Familie: https://de.wikipedia.org/wiki/TI_MSP430
- GCC für MSP430 (alt): <http://sourceforge.net/projects/mspgcc/>
- GCC für MSP430 (neu): <http://www.ti.com/tool/msp430-gcc-opensource>
- MSPDebug: <http://mspdebug.sourceforge.net/>