

# **Die Scriptsprache Lua**

(Uwe Berger; bergeruw@gmx.net)

Der Mond, ...ähm Stern (-:-)), der Scriptsprache Lua ging im Jahr 1993 in Brasilien auf. Mittlerweile befindet Lua bereits in der 5.Mondphase (Major-Version), wird also aktiv weiterentwickelt und geniest vor allen im Embedded-Bereich und als integrierte Erweiterungssprache in zahlreichen, teilweise sehr bekannten und weit verbreiteten, Anwendungen sowie Computerspielen einen guten Ruf.

Solche Eigenschaften wie z.B.:

- der einfache, logisch aufgebaute Syntax,
- die modernen, teilweise ungewöhnlichen, Sprachkonzepte
- die hohe Flexibilität und leichte Erweiterbarkeit,
- die hohe Abarbeitungsgeschwindigkeit,
- und die hohe Portabilität

machen Lua aber auch als „Stand-Alone-Scriptsprache“ für den Softwareentwickler interessant. Also warum nicht mal rein schauen? Vielleicht findet man ja eine Alternative zu den anderen bekannten Scriptsprachen und kann die ein oder andere Lücke in seinem „Werkzeugkasten“ füllen!

Innerhalb des Vortrages wird es vor allem um eine erste Einführung in den Sprachumfang und die grundlegendsten Konzepte gehen. Damit soll dem Zuhörer genug Anregung mitgegeben werden, sich vielleicht mit Lua eingehender zu beschäftigen.

Zum Verständnis des Vortraginhalteltes werden mindesten erste Programmiererfahrungen vorausgesetzt.

Webseite: <https://www.lua.org/>