

Unicode – eine Einführung

Der Vortrag von Robert Köpferl führt in das große Thema Schriften der Welt und in ihre Kodierung in Unicode ein. Es geht los mit einem kleinen geschichtlichen Abriss und wie das Unicode Consortium arbeitet. Dann werden die drei Ebenen Darstellung, Kodierung und Serialisierung betrachtet. Im Weiteren werden Attribute und Schrifteigenschaften wie Bidirektional oder Kombinationszeichen erklärt und ein kleiner Verweis auf die Sache mit der Locale gegeben.

Themen

1. Unicode – was ist das?
 1. Geschichte dazu
 2. Zu jedem Zeichen eine Nummer
 3. Versionen und UCS-2
 4. Vorstellen der Code Charts
 5. Arbeitsweise des Consortiums
 6. Proposals ansehen
2. Schriften der Welt
 1. Varianten der Schreibrichtung (Bidirektional)
 2. Kursivschriften und Ligaturen
3. Die drei Ebenen
 1. Darstellung (Fonts, Pango, Uniscribe, CoreText)
 2. Kodierung als Unicode (Nummern)
 3. Transformationsformate (Serialisierung) – UTF-7 .. UTF-32 u. URL-Encode
4. Arbeiten mit Unicode
 1. Kombinationszeichen und Ligaturen
 2. Sortieren und Vergleichen
 3. Leerzeichen, Ziffern
 4. Abgrenzung zur Locale und Systemsprache
5. Bekannte Sonderfälle
 1. I in türkischen Sprachen
 2. End-Sigma in Griechisch
 3. Eszet in Deutsch großklein
 4. Emoticons
6. Fragen