Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzept und Realisierung

Schulserve Clients

Virtuelle Maschiner

Design

Screencasts

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunger

Fazit

### FLOSS als Basis der IT einer Beruflichen Schule

Andreas B. Mundt andi@muandit.de

# Chemnitzer Linuxtage

16. März 2024





Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserver Clients

Virtuelle Maschiner

Design

Live-Netboot VN

Infrastruktur, Dienste

Probleme, Lösunge

**Fazit** 

# Free Libre Open Source Software

# Warum Free Libre Open Source Software als Basis der IT in der Schule?

Hypothese:

Die (Aus-)Bildung mit FLOSS ist besser

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserve Clients

Virtuelle Maschinen

Design Screencasts

Live-Netboot VM

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunge

Fazit

# Free Libre Open Source Software

Warum Free Libre Open Source Software als Basis der IT in der Schule?

# Hypothese:

Die (Aus-)Bildung mit FLOSS ist besser!

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzepund Realisierung

Schulserver Clients

Virtuelle Maschiner

Screencasts

Live-Netboot VM

inirastruktur, Dienst

Probleme, Lösunger

Fazi

# Warum Free Libre Open Source Software?



- Möglichkeit der Teilhabe
  - $\rightarrow\,$  Dezentrale, föderale Strukturen, offene Standards  $\rightarrow\,$  Interoperabilität.
- Forscher- und Erfindergeist
  - ightarrow Untersuchen und verstehen können, wie etwas "funktioniert".

- **Y (3)**
- Kooperation und Wettbewerb
  - → Fairen Wettbewerb, reduzierte Netzwerkund Lock-in-Effekte.
- Informationelle Selbstbestimmung
  - → Individuum als freier, mündiger Mensch.





und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserve Clients

Virtuelle Maschiner

Design Screencasts

\_\_\_\_\_

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunge

Fazit

- Ausgangssituation und Motivation
- 2 Technisches Konzept und Realisierung
- 3 Virtuelle Maschinen
- 4 Infrastruktur und Dienste
- **5** Probleme und Lösungen
- 6 Fazit

Andreas B. Mundt

# Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserver Clients

Virtuelle Maschine

Design

Live-Netboot VN

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunge

Fazit

### Die Schule

- Gewerbliche, Berufliche Schule mit technischer Ausrichtung
- IT-lastige Schwerpunkte: Elektrotechnik, Informationstechnik, Automatisierungstechnik
- # User: 1776 Students + 145 Lehrkräfte +  $X \approx 2000$
- # Geräte: derzeit 376 PCs und 28 Drucker/Kopierer <sup>a</sup>

### Ausgangssituation



<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>Wikipedia, © Jorge Royan http://www.royan.com.ar CC BY-SA 3.0

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>Von uns verwaltet; Umstellung Metallabteilung ausstehend  $\rightarrow$  500; ebenso Tablet-Klassen(?). Lehrer-Laptops. . . .

Andreas B. Mundt

### Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzept

Schulserver

Virtuelle Maschine

Design Screencasts

Infrastruktur, Diens

Probleme Lösunge

Englis

# Ausgangssituation

### Der Schulträger

- Landkreis will alle seine (7?)
  Beruflichen Schulen durch
  zentrales Rechenzentrum
  "digital" versorgen
- Berater werden angeheuert;
   Schul-Admins sind nicht ernsthaft eingebunden
- Projekt läuft seit  $\sim$  2020
- ausgewählter Dienstleister propagiert M\$364 für alle (und hat von Schul-IT keine Ahnung)



<sup>a</sup> "Der Gutsherr" von Carl Spitzweg, um 1850 (Ausschnitt).

Andreas B. Mundt

# Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserver Clients

/irtuelle Maschiner

Screencasts

Live-Netboot VN

Infrastruktur, Dienste

Probleme, Lösunger

Fazit

### Können wir die Welt Schule retten?

### Sommer 2023: Wer kümmert sich jetzt um die Schul-IT?

- M\$ aufgrund der fortgeschrittenen Abhängigkeit in Schule und Industrie unvermeidlich ("Branchensoftware")
- Keiner will administrieren
- Dual- oder Live-Boot maximal "geduldete" 2. Klasse-Alternative

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

und Realisierung

Clients

Virtuelle Maschiner

Design Screencasts

Information Disease

Probleme, Lösunger

Probleme, Losungo

### Können wir die Welt Schule retten?

### Sommer 2023: Wer kümmert sich jetzt um die Schul-IT?

- M\$ aufgrund der fortgeschrittenen Abhängigkeit in Schule und Industrie unvermeidlich ("Branchensoftware")
- Keiner will administrieren
- Dual- oder Live-Boot maximal "geduldete" 2. Klasse-Alternative

### Idee: Drehen wir den Spieß um ...

- Ein  $\longrightarrow$  ist nicht genug!  $\rightarrow$  mehrere VMs, individuell für den jeweiligen Fach-Unterricht präpariert
- Host-System: Debian GNU/Linux





# Technisches Konzept und Realisierung

Schulserve

Virtuelle Maschine

Design

Live Niekees

Infrastruktur Dianet

Froblettie, Losunge

Fazit

### Übersicht

- Ausgangssituation und Motivation
- 2 Technisches Konzept und Realisierung Schulserver Clients
- 3 Virtuelle Maschinen
  Design
  Screencasts
  Live-Netboot VMs
- 4 Infrastruktur und Dienste
- **5** Probleme und Lösungen
- 6 Fazit

Andreas B. Mundt

und Motivation

Technisches Konzept und Realisierung

Schulserver

Virtuelle Maschine

Design Screencasts

\_\_\_\_\_

inirastruktur, Dienst

Probleme, Lösunge

Fazit

### Technisches Konzept: Schulserver

**Schul-Server:** "Musterlösung" von https://www.linuxmuster.net

- Auf Ubuntu basierend
- Samba4 AD Domain Controller
- WebUI "Schulkonsole"
  - User- und Geräteverwaltung
  - Klassenarbeitsmodus
- Imaging-Lösung (Windows-lastig?)



# linu**;≪muster**.net

Lehrerfortbildung Baden-Württemberg stellt "Linux-Muster für Schulnetze" von Die Entwicklung werhselt an das Das Landesmedienzentnum BM stellt die Weiterentwicklung der naedML-Linux 5 ein Der Verein linuxmuster.net e.V. wird gegründet, um die Musterlösung weiterlinuxmuster.net 6 wird veröffentlicht linuxmuster.net 6.1 wird veröffentlicht Netzbrief kenformes Subnetting Mittivierung von Windows und MS Office linuxmuster.net 6.2 wird veröffentlicht 2018 Release der Alpha Version der 2019 Gewinn der Thomas-Krenn-Award Gewinn zweier Comenius-EduMedia-Siegel für linuxmuster net als Projekt Release der Beta Version der linuxmuster.net Release linuxmuster.net 7 Release linuxmuster.net 7.1

ahttps://www.linuxmuster.net/de/der-verein/

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konze und Realisierung

Schulserver

Virtuelle Maschin

Design

Live-Netboot \

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunge

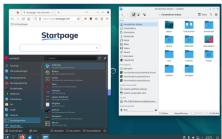
Fazit

# Technisches Konzept: Clients

### Clients

- Debian Installer
- Preseeding<sup>a</sup>
- Ansible-Pull während der Installation
- → Debian GNU/Linux mit KDE Plasma Desktop
- → Falls erforderlich nachträgliche Änderungen über Ansible
  - Zentrales Home-Verzeichnis
  - Netzlaufwerke über PAM-mount





<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>Alle notwendige Eingaben werden vorbelegt, dadurch vollautomatische Installation

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserve

Clients

Virtuelle Maschine

Screencasts

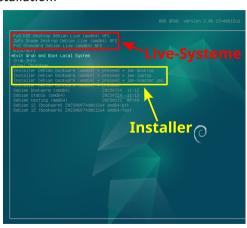
Infrastruktur, Diens

Fazit

# Technisches Konzept: Clients

### Ablauf PXE Boot und gegebenenfalls Installation:

- Rechner starten über das Netzwerk (PXE) und erhalten über DHCP:
  - eine IP-Adresse
  - die IP-Adresse (next-server) des TFTP-Servers
  - ein Netboot-Image (grub-efi), das dann ausgeführt wird
- Der User wählt aus Grub-Menü:
  - GNU/Linux Live Systeme
  - das lokal installiertes System (evtl. nach Timeout)
  - einen Debian Installer + zugehöriges Preseeding



Implementierung mittels LiveBox, vergl. Vortrag CLT2023

https://salsa.debian.org/andi/debian-lan-ansible/-/blob/master/livebox.vml

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserve

Clients

Virtuelle Maschine

Design Screencasts

Live-Netboot VMs

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunge

Fazit

# Preseeding und Ansible-Pull

### LiveBox: /var/lib/tftpboot/d-i/bookworm/preseed.cfg\_lmn-desktop

d-i debian-installer/locale string de\_DE

d-i keyboard-configuration/xkb-keymap select de

d-i netcfg/get\_hostname string unassigned-hostname

d-i netcfg/get\_domain string unassigned-domain

d-i passwd/root-login boolean false

d-i apt-setup/non-free-firmware boolean true

d-i apt-setup/non-free boolean true

d-i apt-setup/contrib boolean true

d-i mirror/country string manual

d-i mirror/http/hostname string deb.debian.org

d-i mirror/http/directory string /debian

d-i mirror/http/proxy string http://livebox.domain:3142/

d-i clock-setup/ntp-server string ntp.domain

apt-setup-udeb apt-setup/services-select multiselect security, updates [...]

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzepund Realisierung

Schulserve

Clients

Virtuelle Maschine

Design Screencasts

In Construction Disease

Probleme, Losung

Fazit

# Preseeding und Ansible-Pull

```
LiveBox: /var/lib/tftpboot/d-i/bookworm/preseed.cfg lmn-desktop
d-i passwd/user-fullname string Ansible User
d-i passwd/username string ansible
d-i passwd/user-password password insecure
d-i passwd/user-password-again password insecure
d-i partman-efi/non_efi_system boolean true
d-i partman-auto/disk string
d-i partman-auto/method string regular
d-i partman-auto/choose_recipe select atomic
d-i partman-partitioning/confirm write new label boolean true
d-i partman/choose partition select finish
d-i partman/confirm boolean true
d-i partman/confirm nooverwrite boolean true
popularity-contest popularity-contest/participate boolean true
tasksel tasksel/first multiselect standard, ssh-server, kde-desktop
d-i pkgsel/include string ansible git firmware-linux
d-i grub-installer/bootdev string default
[...]
```

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konze und Realisierung

Schulserw

Clients

Virtualla Masshina

Design

Infrastruktur Dienste

Probleme Lösungen

Fazit

### Screencasts: Installation

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserve

Clients

Virtuelle Maschine

Design Screencasts

Infrastruktur, Diens

Probleme, Lösunge

Fazit

# Preseeding und Ansible-Pull

```
LiveBox: /var/lib/tftpboot/d-i/bookworm/preseed.cfg_lmn-desktop
d-i preseed/late_command string \
      mkdir -p /target/home/ansible/.ssh && \
      echo "ssh-ed25519 AAAAC3NzaC11ZDI1NTE5AA...CKpplIvA0808pEk0Q5e/ce7y0" \
      >> /target/home/ansible/.ssh/authorized_keys ; \
      in-target chown -R ansible:ansible /home/ansible/.ssh/; \
      in-target chmod -R og= /home/ansible/.ssh/ ; \
      if [ -n "$playbook" ] ; then mkdir -v /target/dev/shm ; \
        in-target mount -v -t tmpfs tmpfs /dev/shm : \
        echo "$vaultpw" > /target/dev/shm/vaultpw : \
        echo -e "[desktop]\nlocalhost" > /target/tmp/inventory ; \
        in-target ansible-pull --verbose --purge \
           --extra-vars="run in installer=true" \
           --vault-password-file /dev/shm/vaultpw \
           -i /tmp/inventory --url=git://livebox/.git -C fvs "$playbook"; \
      fi
d-i finish-install/reboot_in_progress note
grub-efi-amd64 grub2/update_nvram boolean false
```

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserver

Clients

Virtuelle Maschine

Design

Screencasts

Infrastruktur, Dienste

Probleme, Lösunger

Fazit

# Ansible Playbook: 2 1mn-client.yml

### roles:

- lmn\_network
- role: up2date\_debian
  - tags: upgrade
- lmn sssd
- 1mn mount
- lmn\_kde
- lmn fvs ## school specific customization
- lmn vm
- lmn\_printer
- kerberize
- lmn security

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://codeberg.org/DigitalSouveraeneSchule/lmn-client

#### Virtuelle Maschin

Design Screencasts

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunge

Fazit

### **KDE-Desktop**

### **Anpassung Desktop** (Auswahl)

- SingleClick=false
- start\_new\_session=false
- loginMode=emptySession
- Dual-Screen bei Rechner
   + Projektor
- Logout und Shutdown nach 2h Idletime
- Firefox:
  - ublock-origin und privacy-badger
  - Suchmaschine Startpage
  - Bookmark-Ordner mit Schul-relevanten Links



#### Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzer und Realisierung

Clients

#### Virtuelle Maschinen

Design Screencasts

Live-Netboot VN

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunger

Fazit

### Übersicht

- 1 Ausgangssituation und Motivation
- 2 Technisches Konzept und Realisierung Schulserver Clients
- 3 Virtuelle Maschinen

Design

Screencasts

Live-Netboot VMs

- 4 Infrastruktur und Dienste
- **5** Probleme und Lösungen
- 6 Fazit

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserve Clients

Virtuelle Maschine

#### Design

Live-Netboot VMs

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunge

Fazit

# Konzept Virtual Machines

- Backing-Image (Win10)
- Debian-Image f
  ür Spezialf
  älle
- Lehrkräfte erstellen Anpassungen
- Image-Layer auf SeedBox<sup>3</sup>
- BitTorrent mit aria2<sup>4</sup>
- Rechner seeden Images
- $\bullet \ \, \mathsf{Desktop}\text{-}\mathsf{Starter} \to \mathsf{Netzwerk}\text{-}\mathsf{Share}$
- Host-Home mit virtiofsd in VM
- Image bei Neustart zurückgesetzt
- Dev: Individuelle, lokale Images, . . .

**VM** home. virtiofs libvirt share kvm virt-install --import ... acow2 Disk SeedBox rebase Temp. Overlay upload Anpassung sync **Backing Image** 

https://salsa.debian.org/andi/debian-lan-ansible/-/blob/master/seedbox.yml

https://aria2.github.io/

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konze und Realisierung

Schulserve

Clients

Virtuelle Maschine

Design

Screencasts

Live-Netboot VIV

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösungen

Fazit

### Screencast: VM Starter

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep

Schulserve

Clients

Virtuelle Maschine

Design

Screencasts

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunger

Fazit

### Screencast: VM Download

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konze und Realisierung

Schulserv

Clients

Virtuelle Maschine

Design

Screencasts

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösungen

Fazit

### Screencast: VM Boot

Andreas R. Mundt

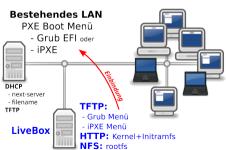
Live-Nethoot VMs

### **LiveBox**<sup>a</sup> (vergl. Vortrag CLT2023) $\rightarrow$ Debian-Live Betriebssysteme über PXF-Boot

- Debian-Live Projekt<sup>b</sup>
- Systeme können für den Unterricht angepasst werden
- Ausbildung System-Administration
- Mit einfachem Skript im Client realisierbar
- Kein Festplatten-Image erforderlich

### Live-Nethoot VMs





https://salsa.debian.org/andi/debian-lan-ansible/-/ blob/master/livebox.vml

https://wiki.debian.org/DebianLive https://live-team.pages.debian.net/live-manual

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konze

Schulserve

Virtuelle Maschine

Design

Live-Netboot VMs

Infrastruktur Dienste

Probleme, Lösungen

Fazit

### Screencast: Netboot VM CLI

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konze

Schulserve

Cilents

Virtuelle Maschiner

Design

Live-Netboot VMs

Infrastruktur Dione

Probleme Lösungen

Fazit

### Screencast: Netboot VM Gnome

Andreas R Mundt

Live-Nethoot VMs

# Realisierung

Die VM wird jeweils durch virt-install "zusammengebaut". Kernel und Initrd werden direkt von der LiveBox geladen.

### Live Boot Kernel Parameter

```
kargs+=("fetch=http://10.190.1.2/d-i/n-live/$img/live/filesystem.squashfs")
kargs+=(netboot=nfs "nfsroot=10.190.1.2:/srv/nfs/debian-live/$img")
```

### Skriptfragment:

### vm-netboot

```
[...]
virt-install \
--name "$img" --osinfo debiantesting \
--nodisks --import --noreboot --transient \
--controller type=scsi,model=virtio-scsi \
--install kernel="$kernel",initrd="$initrd",kernel args="$kargs[*]" \
--network "type=$type" "$arg[@]"
```

#### Andreas B. Mundt

und Motivation

und Realisierung

Clients

Virtuelle Maschine

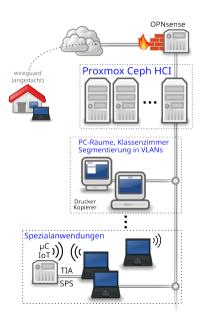
Design Screencas

Live-Netboot VI

Infrastruktur, Dienste

Probleme, Lösunger

Fazit



### Infrastruktur und Dienste

### **Proxmox Ceph HCI**

- Linuxmuster Server
- LiveBox, SeedBox, APTcache
- Moodle, Nextcloud, DokuWiki
- eMail (postfix + dovecot + SOGo)
- Keycloak (SSO)
- Icinga Monitoring
- Zammad Ticket-System
- ...a

<sup>a</sup>Z.T. aus der Pandemie-Zeit, im Auf-/Abbau: BigBlueButton, Jitsi, Matrix, ..., Lizenz-Server Branchensoftware, ... Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konze und Realisierung

Schulserve Clients

> Virtuelle Maschiner Design

Screencasts Live-Netboot VMs

Infrastruktur, Dienste

Probleme, Lösungen

Fazit

- 1 Ausgangssituation und Motivation
- 2 Technisches Konzept und Realisierung
- 3 Virtuelle Maschinen
- 4 Infrastruktur und Dienste
- **5** Probleme und Lösungen
- 6 Fazit

Andreas B Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserve

Virtuelle Maschine

Design

Live-Netboot \

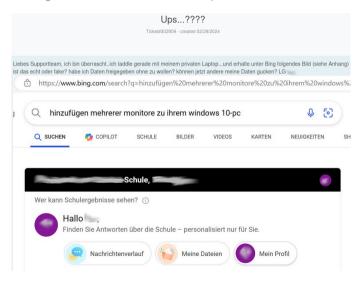
Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösungen

Fazit

Liebes Supportteam. ich bin überrascht ich taddle gerade mit meinem privaten Laptop...und erhalte unter Bing folgendes Bild (siehe Anhang) ist das echt oder fake? habe ich Daten freigegeben ohne zu wollen? können jetzt andere meine Daten gucken?

# Allgemeine Probleme: Ups...????



Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzepund Realisierung

Schulserve Clients

Virtuelle Maschiner

Design Screencasts Live-Netboot VMs

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösungen

Fazit

# Probleme und Lösungen(?)

- Stabilität von Programmen (Anwendungsentwicklung)
  - CodeBocks CodeCompletion Plugin → Disable, kürzliche Commits versprechen Besserung → eigene Pakete aus aktuellstem SVN(!)
  - Spider (und andere) "File has changed on Disk" CIFS-Problem?  $\rightarrow$  chrony, cachefsd, . . .
- Netzwerkanbindung WLAN → Lokales Home-Verzeichnis
- Klassenzimmer: Beamer-Dual-Screen-DokuCam-Problematik  $\rightarrow$  xrandr + kscreen-doctor
- ullet Hardware, Sabotage o Prügelknabe FLOSS ...

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Virtuelle Maschiner

Design Screencasts Live-Netboot VMs

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösungen

Fazit

# Reporter, Collector, Emitter

Rechner sind phasenweise an/aus, wie Systeme aktuell halten?

- $unattended-upgrades \rightarrow CIFS$  Regression Linux Upstream<sup>5</sup>
- Ansible-Pull seitens der Clients  $\rightarrow$  Wie Geheimnisse vorhalten? Logs einsammeln?
- Reporter-Collector-Emitter-Hack:
  - 1 Rechner melden sich mit Zeitstempel des letzten Ansible-Laufs: Reporter-Skript schickt UDP Datagramm
  - 2 Collector-Skript sammelt Reports ein und schreibt sie in Dateien
  - 3 Emitter-Skript vergleicht Zeitstempel in aktuellen Reports mit letztem git-Commit und triggert bei Bedarf Ansible

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>https://bugs.debian.org/1060052

#### Andreas B. Mundt

und Motivation

Technisches Konze und Realisierung

Schulserve Clients

Virtuelle Maschiner

Screencasts

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunge

Fazit

### Übersicht

- Ausgangssituation und Motivation
- 2 Technisches Konzept und Realisierung
- 3 Virtuelle Maschinen
- 4 Infrastruktur und Dienste
- **5** Probleme und Lösungen
- 6 Fazit

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep

Schulserve

Virtuelle Maschiner

Live-Netboot VM:

Infrastruktur, Dienste

Probleme, Lösunger

Fazit

### Bilanz nach ∼35 Jahren IT in den Schulen

- Der Textverarbeitung zugrundeliegende Konzepte wie die Trennung von Inhalt und Form sind weitgehend unbekannt (und damit auch die systematische Anwendung)
- Verzeichnisbaum, Ordner und Dateien zur Strukturierung der eigenen digitalen Arbeit sind offensichtlich überflüssig
- Wo welche Daten liegen und wer darauf Zugriff hat – egal
- Werbung und Betriebssysteme, die permanent ihre Nutzer vermessen und manipulieren, sind eben unvermeidlich (und das ist auch nicht weiter tragisch)

• . .

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konze und Realisierung

Schulserver Clients

Virtuelle Maschiner Design

Live-Netboot VMs

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunger

Fazit

### Bilanz nach $\sim$ 35 Jahren IT in den Schulen

- Der Textverarbeitung zugrundeliegende Konzepte wie die Trennung von Inhalt und Form sind weitgehend unbekannt (und damit auch die systematische Anwendung)
- Verzeichnisbaum, Ordner und Dateien zur Strukturierung der eigenen digitalen Arbeit sind offensichtlich überflüssig
- Wo welche Daten liegen und wer darauf Zugriff hat – egal
- Werbung und Betriebssysteme, die permanent ihre Nutzer vermessen und manipulieren, sind eben unvermeidlich (und das ist auch nicht weiter tragisch)

• . .

Gleichzeitig dreht sich im Bildungssystem seit vielen Jahren alles permanent um Digitalisierung und die damit verbundenen Kompetenzen.



... jetzt soll's Al retten ...
... und noch mehr Tablets ...

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep und Realisierung

Schulserver Clients

Virtuelle Maschiner

Design Screencasts

Live-Netboot VM

Infrastruktur, Dienste

Probleme, Lösunger

Fazit

# Vorschlag: FLOSS als Basis der Schul-IT

Eindrücke aus dem vergangenen halben Jahr:

- Viele (und unterschiedlichste) Leute haben schon viel gelernt . . .
- Allein schon das "unbekannte" Betriebssystem stimuliert eigene "Nachforschungen" der Benutzer
- IT zu gestalten, schafft gerade in diesem Bereich ganz neue Möglichkeiten
- ightarrow FLOSS schafft ein riesiges Potential, digitale Kompetenzen zu fördern
- → Man stelle sich vor, solche Systeme würden landes-/bundesweit angestrebt!?!

Behauptung: Fähigere Anwender würden aus den Schulen purzeln mit Folger für das Personal von IT-Dienstleistern und die gesamte Branche.

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep

Schulserver Clients

Virtuelle Maschiner

Design Screencasts

Live-Netboot VMs

Infrastruktur, Dienste

Probleme, Lösunge

Fazit

### Vorschlag: FLOSS als Basis der Schul-IT

Eindrücke aus dem vergangenen halben Jahr:

- Viele (und unterschiedlichste) Leute haben schon viel gelernt . . .
- Allein schon das "unbekannte" Betriebssystem stimuliert eigene "Nachforschungen" der Benutzer
- IT zu gestalten, schafft gerade in diesem Bereich ganz neue Möglichkeiten
- ightarrow FLOSS schafft ein riesiges Potential, digitale Kompetenzen zu fördern
- → Man stelle sich vor, solche Systeme würden landes-/bundesweit angestrebt!?!

Behauptung: Fähigere Anwender würden aus den Schulen purzeln mit Folgen für das Personal von IT-Dienstleistern und die gesamte Branche.

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzep

Schulserver Clients

Virtuelle Maschiner

Design Screencasts

-foreston lateral Discostr

Probleme, Lösunger

**Fazit** 

### Vorschlag: FLOSS als Basis der Schul-IT

Eindrücke aus dem vergangenen halben Jahr:

- Viele (und unterschiedlichste) Leute haben schon viel gelernt . . .
- Allein schon das "unbekannte" Betriebssystem stimuliert eigene "Nachforschungen" der Benutzer
- IT zu gestalten, schafft gerade in diesem Bereich ganz neue Möglichkeiten
- → FLOSS schafft ein riesiges Potential, digitale Kompetenzen zu fördern
- → Man stelle sich vor, solche Systeme würden landes-/bundesweit angestrebt!?!

Behauptung: Fähigere Anwender würden aus den Schulen purzeln mit Folgen für das Personal von IT-Dienstleistern und die gesamte Branche.

Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzept

Schulserver

Clients

Virtuelle Maschine

Design

Live-Netboot

Infrastruktur, Dienst

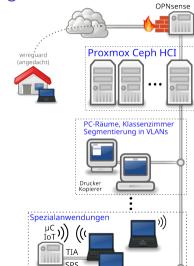
Probleme, Lösungen

Fazit

# Zusammenfassung und Rückblick

- Ausgangssituation und Motivation
- 2 Technisches Konzept und Realisierung Schulserver Clients
- 3 Virtuelle Maschinen
  Design
  Screencasts
  - Live-Netboot VMs
- 4 Infrastruktur und Dienste
- **5** Probleme und Lösungen
- 6 Fazit





Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzept

Schulserver

Virtuelle Maschine

Design

Live-Nethoot

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunger

Fazit

# Zusammenfassung und Rückblick

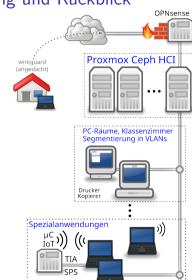
- 1 Ausgangssituation und Motivation
- 2 Technisches Konzept und Realisierung Schulserver Clients
- 3 Virtuelle Maschinen

Design

Screencasts

Live-Netboot VMs

- 4 Infrastruktur und Dienste
- **5** Probleme und Lösungen
- 6 Fazit



Andreas B. Mundt

Ausgangssituation und Motivation

Technisches Konzepund Realisierung

Schulserve Clients

Virtuelle Maschine

Design Screencasts

Live-Netboot VN

Infrastruktur, Dienst

Probleme, Lösunger

Fazit

### Weitere Informationen und Quellen

- Ansible Playbooks
  - https://codeberg.org/DigitalSouveraeneSchule/lmn-client
  - https://salsa.debian.org/andi/debian-lan-ansible
- https://chemnitzer.linux-tage.de/2023/de/programm/beitrag/170/
- https://wiki.debian.org/DebianInstaller/NetbootAssistant
- https://live-team.pages.debian.net/live-manual