

# Firewalls

mandantenfähig, redundant, deklarativ

---



Thomas Liske <liske@ibh.de>

Leiter NOC

---

## Chemnitzer Linux-Tage 2025

## whoami

📍 Dresden, Germany  
🏢 IBH IT-Service GmbH  
🐙 @liske  
✉ @liske@ibh.social

## Tagsüber

- ▶ Leiter NOC
- ▶ RZ- & ISP-Infrastruktur

## Nachts

- ▶ Alpine Linux  
Contributer
- ▶ Codeberg e.V.  
Infrastruktur
- ▶ DD-IX e.V.  
Vorstand & Technik



## Software-Projekte

- ▶ apt-dater
- ▶ ifstate
- ▶ imvirt
- ▶ needrestart
- ▶ python-apds9960

...



# Deine Karriere in der IT beginnt bei uns!

## IBH-POWER-UPS:

- ✓ Open-Source-Denken
- ✓ eigenes Rechenzentrum
- ✓ DU-Mentalität
- ✓ flexible Arbeitszeiten
- ✓ u.v.m.

**[WWW.IBH.DE/JOBS](http://WWW.IBH.DE/JOBS)**



# Firewall

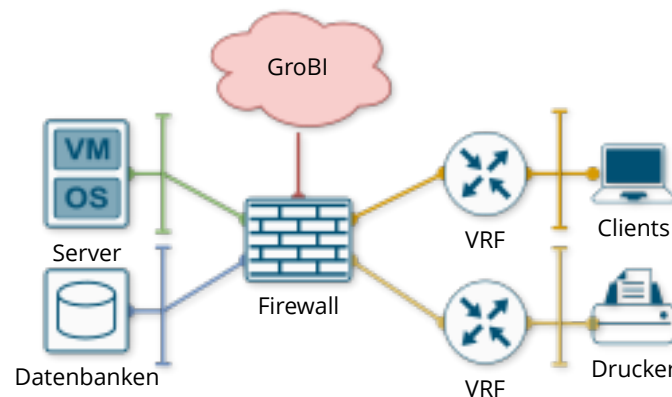
- Netzwerkgerät zur gegenseitigen Abschottung von Netzbereichen
- Regelwerk (Policy) legt fest, welche Pakete (nicht) passieren dürfen

## Einbindung

- Layer 2: Bridge
- Layer 3: Routing Hop

## Overlay Netze vs. zentrale Firewalls

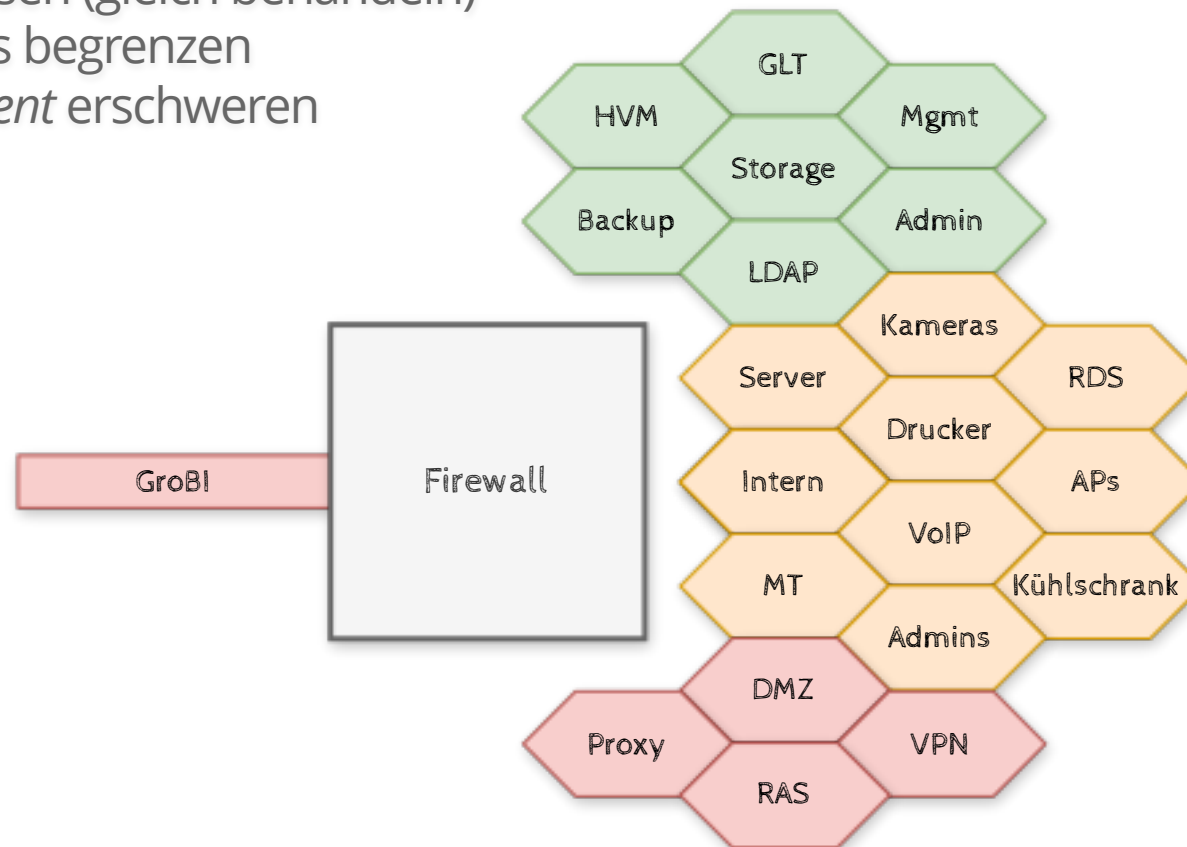
- Layer 2: Access bis zur Firewall
- Layer 3: via VRFs zur Firewall



# Netzwerk (Security) Design

## Separierung

- Systeme mit ähnlicher Gefährdung und Berechtigung zusammenfassen (gleich behandeln)
- Fehlerdomains begrenzen
- *Lateral Movement* erschweren

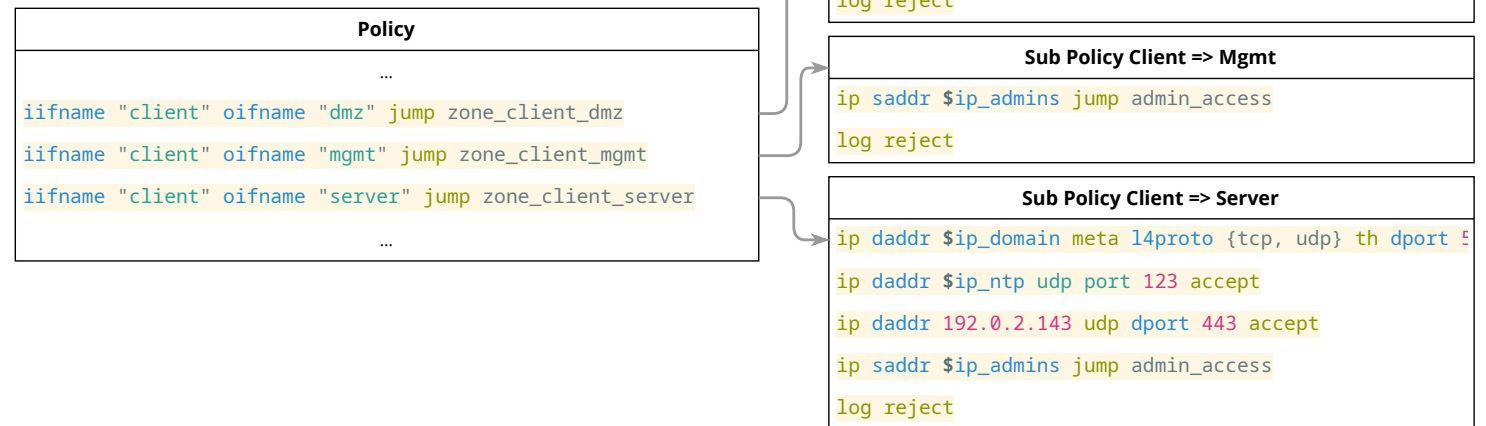


# Regelwerke schreiben

- ▶ lineare Listen sind doof
  - ▶ unübersichtlich je mehr Regeln benötigt werden
  - ▶ Semantik nicht einfach zu begreifen → gefährlich

## Vorgehen

- ▶ Interfaces zu Zonen zuordnen (n:1)
- ▶ eine *Sub Policy* pro Quell-/Zielzonenkombination
- ▶ Ansteuerung in *Policy* sortiert nach Quellzone → Zielzone

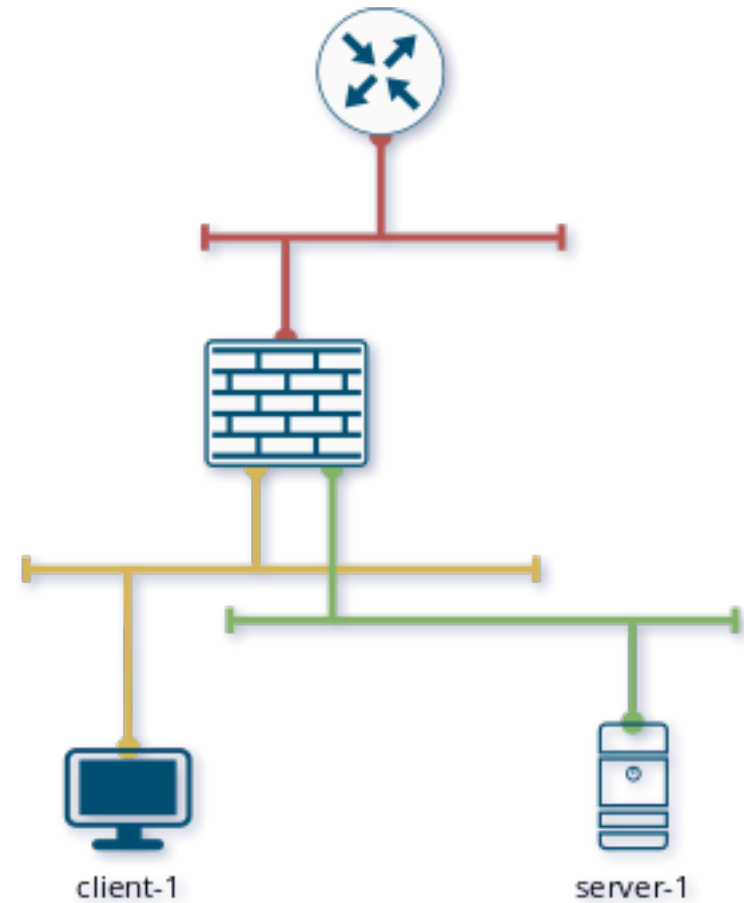


# Demo #1

# Einzelne Firewall

## Technologie Stack

- Ansible Deployment
- Firewall
  - Alpine Linux
  - nftables



**Redundanz**

# Stateful Firewalls

## Kommunikation ist (meist) bidirektional

```
# permit request...
ip6 saddr 2001:db8:7357::21 ip6 daddr 2001:db8:15372::/48 tcp dport 22 accept
ip6 saddr 2001:db8:7357::7 ip6 daddr 2001:db8:c3d2::/48 tcp dport {80, 443} accept
...

# ...and responses 🤖
ip6 saddr 2001:db8:15372::/48 tcp sport 22 ip6 daddr 2001:db8:7357::21 accept
ip6 saddr 2001:db8:c3d2::/48 tcp sport {80, 443} ip6 daddr 2001:db8:7357::7 accept
...
```

- wird schnell unübersichtlich
- erlaubt Antworten ohne vorherige Anfragen
- Protokolle mit unterschiedlichen Ports (FTP, SIP, TFTP, ...)?
- (Legacy NAT?)

# Connection Tracking

1. Verbindungsaufbau explizit beregeln (NEW)
2. Antwortpaket vormerken
  - ▶ Destination IP → Source IP
  - ▶ Source IP → Destination IP
  - ▶ Protocol = Protocol
  - ▶ Destination Port → Source Port
  - ▶ Source Port → Destination Port
3. Empfang der Antwort (ESTABLISHED)
4. ggf. Vormerken protokollspezifischer Ports (RELATED)  
ftp, sip, tftp, ...
5. Verbindungsinformation vorhalten bis...
  - ▶ Verbindungsabbau
  - ▶ **Timeout**

# Conntrack Sysctl

```
# sysctl -a|grep -E nf_conntrack_.*_timeout
...
net.netfilter.nf_conntrack_dccp_timeout_timewait = 240
net.netfilter.nf_conntrack_frag6_timeout = 60
net.netfilter.nf_conntrack_generic_timeout = 600
net.netfilter.nf_conntrack_gre_timeout = 30
net.netfilter.nf_conntrack_gre_timeout_stream = 180
net.netfilter.nf_conntrack_icmp_timeout = 30
net.netfilter.nf_conntrack_icmpv6_timeout = 30
net.netfilter.nf_conntrack_sctp_timeout_closed = 10
net.netfilter.nf_conntrack_sctp_timeout_cookie_echoed = 3
net.netfilter.nf_conntrack_sctp_timeout_cookie_wait = 3
net.netfilter.nf_conntrack_sctp_timeout_established = 210
net.netfilter.nf_conntrack_sctp_timeout_heartbeat_sent = 30
net.netfilter.nf_conntrack_sctp_timeout_shutdown_ack_sent = 3
net.netfilter.nf_conntrack_sctp_timeout_shutdown_rcvd = 3
net.netfilter.nf_conntrack_sctp_timeout_shutdown_sent = 3
net.netfilter.nf_conntrack_tcp_timeout_close = 10
net.netfilter.nf_conntrack_tcp_timeout_close_wait = 60
net.netfilter.nf_conntrack_tcp_timeout_established = 432000
net.netfilter.nf_conntrack_tcp_timeout_fin_wait = 120
net.netfilter.nf_conntrack_tcp_timeout_last_ack = 30
net.netfilter.nf_conntrack_tcp_timeout_max_retrans = 300
net.netfilter.nf_conntrack_tcp_timeout_syn_recv = 60
net.netfilter.nf_conntrack_tcp_timeout_syn_sent = 120
net.netfilter.nf_conntrack_tcp_timeout_time_wait = 120
net.netfilter.nf_conntrack_tcp_timeout_unacknowledged = 300
net.netfilter.nf_conntrack_udp_timeout = 30
net.netfilter.nf_conntrack_udp_timeout_stream = 120
```

Connection Table Size

- nf\_conntrack\_buckets
- nf\_conntrack\_max

Kernel Doku:

[nf\\_conntrack-sysctl.txt](#)

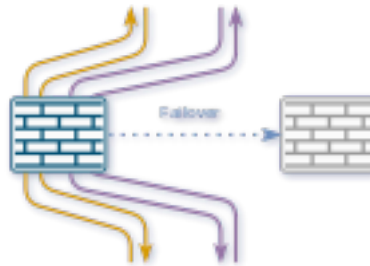
# Stateful Firewall

## Definiert durch

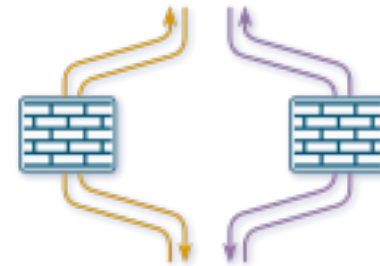
- Netzwerkkonfiguration
- Regelwerk (Policy)
- Connection Tracking (volatil)



single node



active/standby



active/active

# HA Modus

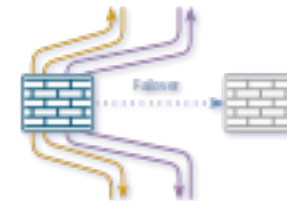
## active/active

- synchroner Abgleich vom Connection Tracking schwierig (Race Condition)
- echte active/active Lösungen aufwendig



## active/standby

- Netzwerkkonfiguration + Policy replizieren
- kontinuierlichen Abgleich des Connection Trackings



# conntrack-tools

# conntack

- Admin CLI statt /proc/net/nf\_conntrack
- anzeigen & bearbeiten der Kernel Conntrack Tabellen

```
fw-1 [~]# conntrack -L
icmp      1 29 src=10.42.21.7 dst=10.255.11.7 type=8 code=0 id=7454 [UNREPLIED] src=10.255.11.7 dst=192.168.42.254 type=0 code=0 id=7454 mark=0 use=1
icmp      1 10 src=10.42.21.7 dst=10.42.22.7 type=8 code=0 id=7448 src=10.42.22.7 dst=10.42.21.7 type=0 code=0 id=7448 mark=0 use=1
tcp       6 432000 ESTABLISHED src=10.42.255.1 dst=10.42.255.11 sport=42050 dport=22 src=10.42.255.11 dst=10.42.255.1 sport=22 dport=42050 [ASSURED] mark=0 use=1
unknown   112 599 src=10.42.11.2 dst=224.0.0.18 [UNREPLIED] src=224.0.0.18 dst=10.42.11.2 mark=0 use=1
conntrack v1.4.8 (conntrack-tools): 4 flow entries have been shown.
fw-1 [~]#
```

# contrackd

- ## ► Abgleich der Conntrack Tables zwischen Hosts (HA)

```
fw-1 [~]# conntrackd -s
cache internal:
current active connections:          132485
connections created:                 449883    failed:          0
connections updated:                 264748    failed:          0
connections destroyed:               317398    failed:          0

external inject:
connections created:                 635      failed:          0
connections updated:                 2262     failed:          0
connections destroyed:               202      failed:          0

traffic processed:
                                0 Bytes                0 Pkts

TCP traffic (active device=svc-ha) server=connected client=connected:
    59269232 Bytes sent                313932 Bytes recv
    534714 Pkts sent                   5927 Pkts recv
    0 Error send                       0 Error recv

message tracking:
                                0 Malformed msgs                0 Lost msgs

fw-1 [~]#
```

# Failover Routing

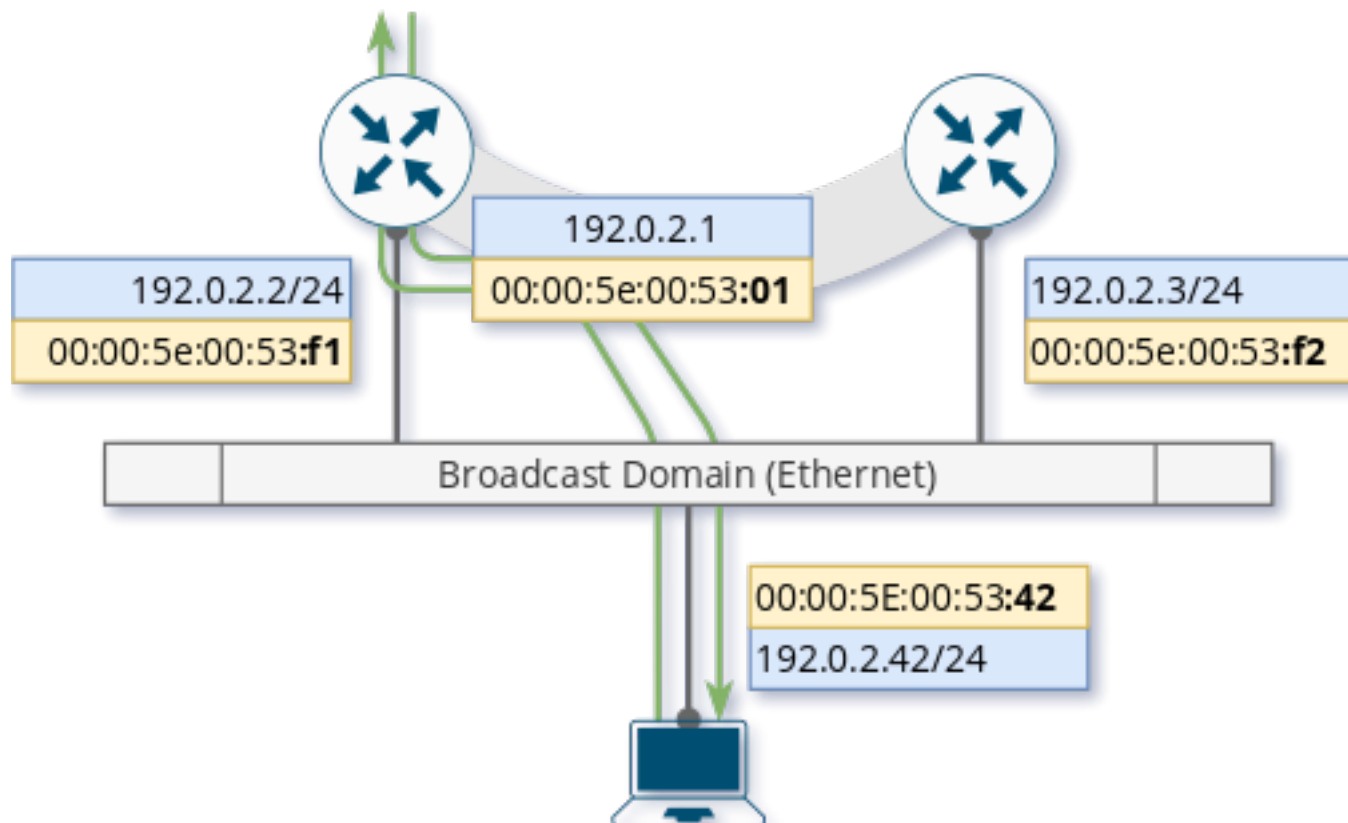
- ▶ Firewall wirkt auf Layer 3
- ▶ *Default Gateway* für Clients & Server
  - **kein** dynamisches Routing

## First-Hop Redundancy Protocol

- ▶ Protokollfamilie für hochverfügbare *Gateways*
- ▶ typische Vertreter:
  - ▶ HSRP
  - ▶ VRRP
  - ▶ CARP

## keepalived

- ▶ L4 Loadbalancer (IPVS)
- ▶ **VRRP** Implementation
- ▶ **BFD** Support
- ▶ Hooks und Tracker an vielen Stellen nutzbar



```
# ip -c route show
default via 192.0.2.1 dev eth0 proto kernel

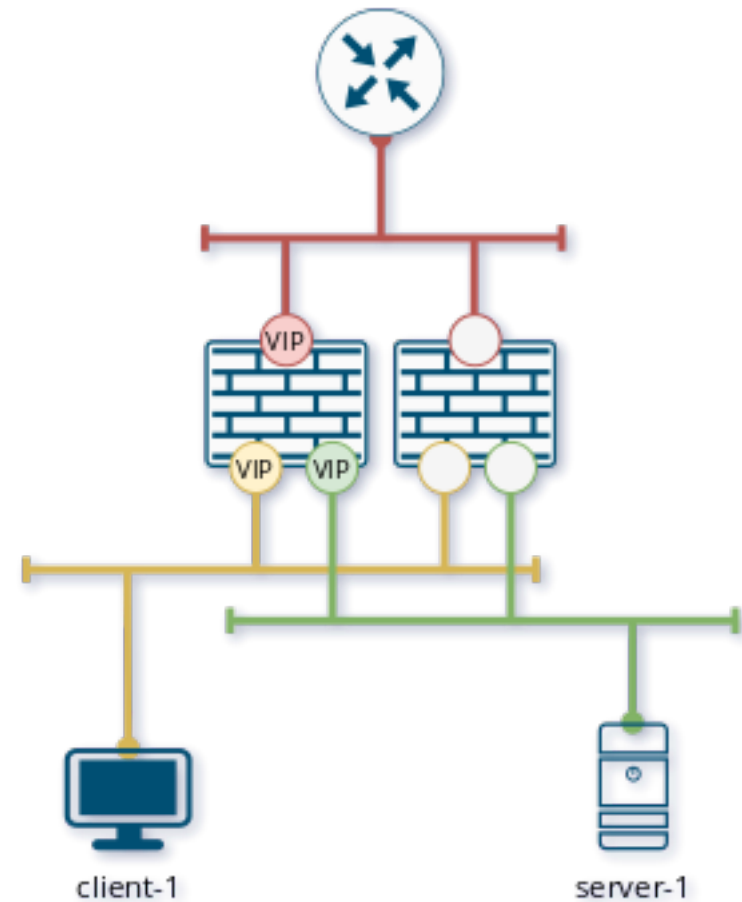
# ip -c neighbour show 192.0.2.1
192.0.2.1 dev eth0 lladdr 00:00:5e:00:53:01 REACHABLE
```

- Linux: Interfaces haben **genau** eine MAC
- Routing: alle VIPs müssen synchron umschalten

# Demo #2 + #3 – redundante Firewalls

## Technologie Stack

- Ansible Deployment
- Firewall
  - Alpine Linux
  - nftables
  - conntrackd
  - keepalived



# Herausforderungen

- ▶ für VMACs werden eigene Interfaces benötigt
  - ▶ asymmetrisches Routing inbound vs. outbound
  - ▶ kein Reverse Path Filter
- ▶ FHRP in unsicheren\* Netzen?



# Ansatz

## Idee

- (virtueller) dedizierter Failover Link
- IP-Funktion der Standby Firewall abschalten
- nur **eine** IP je Netz benötigt



## Umsetzung

- keepalived steuert ifstate (VRRP FIFO)
- ifstate aktiviert Interfaces je nach VRRP State

# keepalived.conf

```
global_defs {
    # vrrp notify fifo (ifstate)
    vrrp_notify_fifo /run/vrrp-ifstate.fifo
    vrrp_notify_fifo_script "/usr/bin/ifstatecli vrrp-fifo"
}

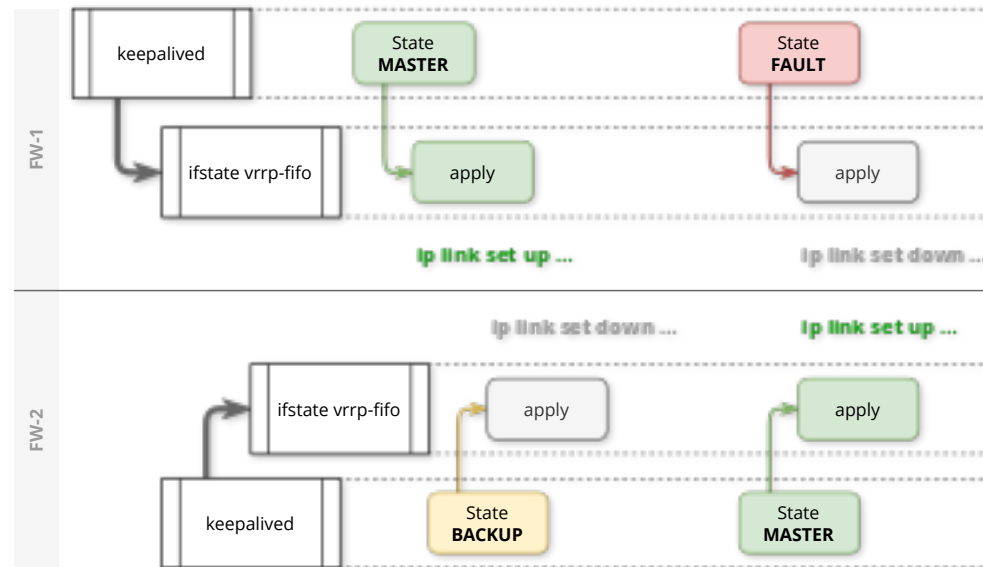
vrrp_instance CLT {
    # start-up default state
    state BACKUP

    # VRRP interface
    interface server

    # VRRP w/o VIP (requires keepalived 2.2.8+)
    no_virtual_ipaddress
    ...
}
```

# ifstate

```
interfaces:
# ...
- name: server-1
  addresses:
  - 10.42.11.1/24
  link:
    state: up
    kind: vlan
    vlan_id: 1011
    link: mgmt
    address: "42:12:1d:10:11:01"
  vrrp: &vrrp-clt
    name: CLT
    type: instance
    states:
    - master
```



# Network Namespaces

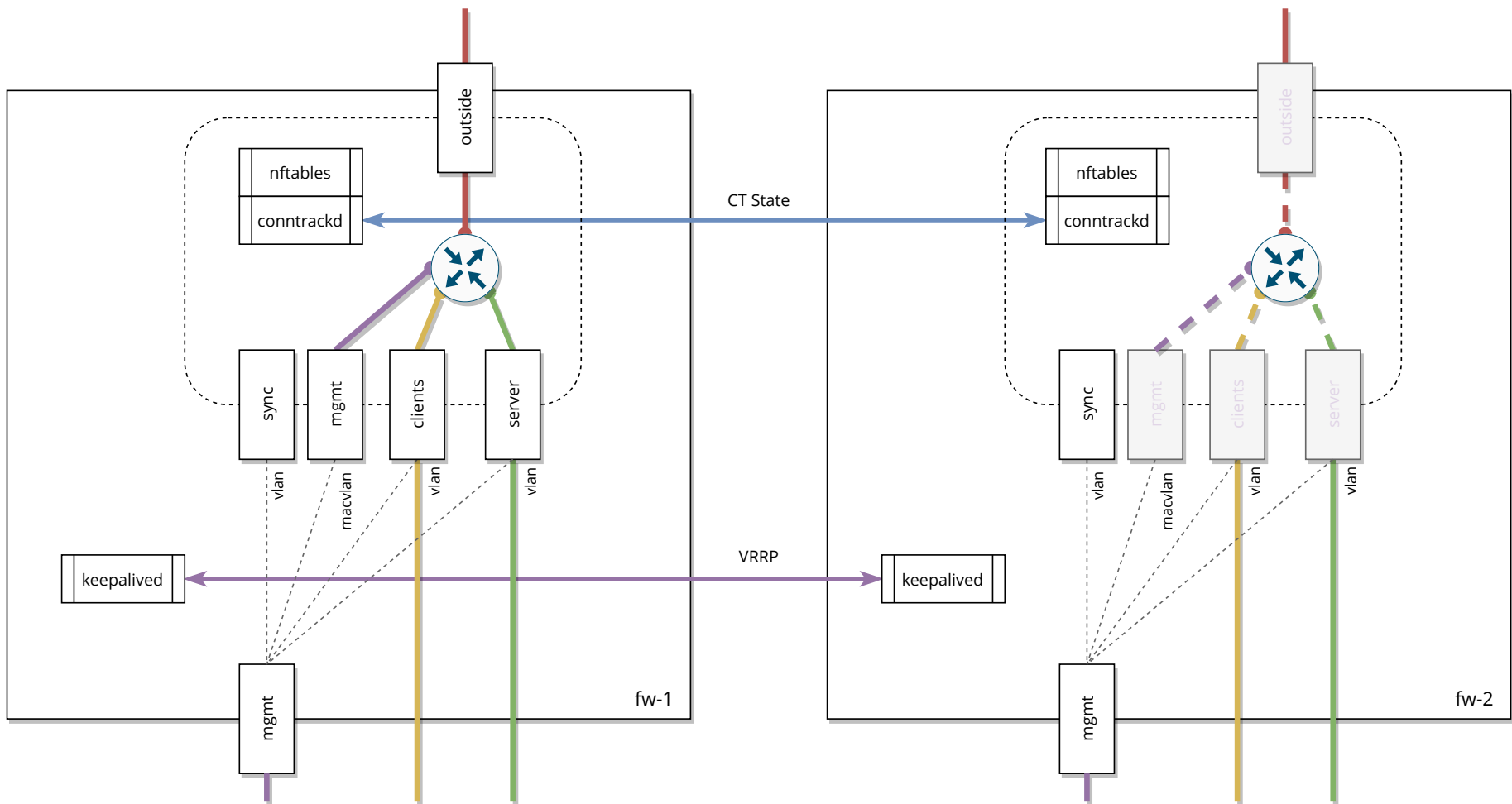
Virtualisierungsfunktion für den Linux IP Stack

## Motivation

- ▶ Trennung Management-Zugriff Firewall und Produktivnetz
- ▶ Beregelung Firewall-Knoten wie normale Hosts
- ▶ Failover-Link vom Produktivnetz trennen

## Idee

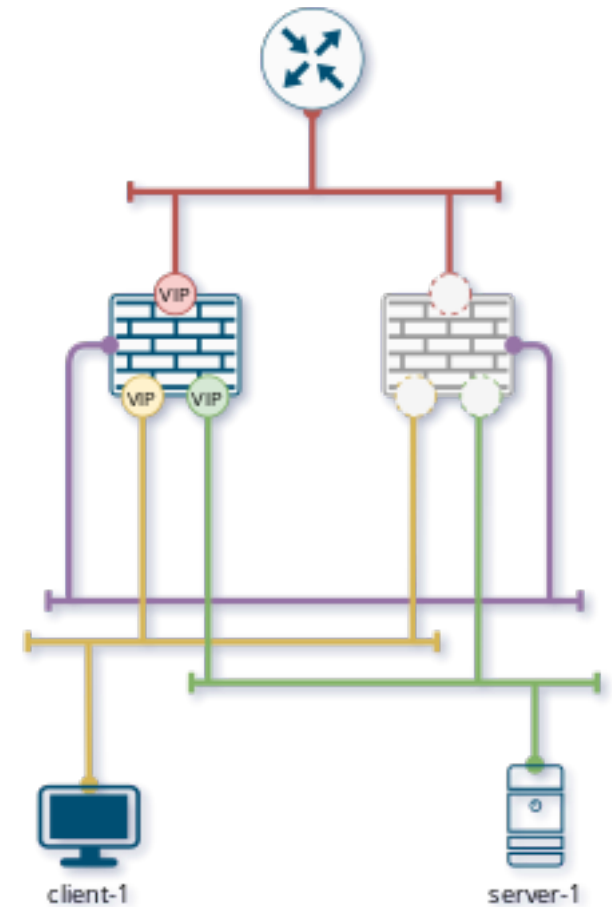
- ▶ Produktiv-Traffic in NetNS einsperren
- ▶ nur benötigte Dienste im NetNS betreiben  
(conntrackd, dnsmasq, ...)
- ▶ Duplizierung von Interfaces möglich (Typ macvlan)



# Demo #4 + #5 – VRRP FIFO

## Technologie Stack

- Ansible Deployment
- Firewall
  - Alpine Linux
  - nftables
  - conntrackd
  - keepalived
  - ifstate vrrp-fifo
  - netns (#5)



# Mandantenfähigkeit

## dediziert pro Mandant

- ▶ Namespace für Produktiv-Traffic
- ▶ nftables Regelwerk
- ▶ conntrackd Instanz mit Sync Tunnel
- ▶ VRRP-Instanz im globalen keepalived
- ▶ ggf. weitere Dienste (dnsmasq)

## Lastverteilung

- ▶ aktive Tenants auf beide Knoten verteilen
- ▶ Isolation bei Debugging, (D)DoS, ... möglich

# sysctl Tuning

```
# https://www.kernel.org/doc/Documentation/sysctl/net.txt
# https://docs.kernel.org/admin-guide/sysctl/net.html

## IPv4 interface
net.ipv4.conf.*.accept_redirects = 0      # ignore ICMP redirects
net.ipv4.conf.*.accept_source_route = 0   # ignore SRR options
net.ipv4.conf.*.arp_ignore = 2            # strict ARP handling
net.ipv4.conf.*.arp_notify = 1            # send gratuitous ARPs
net.ipv4.conf.*.forwarding = 1            # enable forwarding
net.ipv4.conf.*.rp_filter = 1             # strict reverse path filtering RFC3704
net.ipv4.conf.*.send_redirects = 0        # never send ICMP redirects

## IPv6 interface
net.ipv6.conf.*.accept_ra = 0             # don't accept RA
net.ipv6.conf.*.accept_redirects = 0      # ignore ICMPv3 redirects
net.ipv6.conf.*.autoconf = 0             # disable auto address config
net.ipv6.conf.*.forwarding = 1           # enable forwarding
net.ipv6.conf.*.ndisc_notify = 1         # send gratuitous NAs
net.ipv6.conf.*.optimistic_dad = 1        # assume IPv6 DAD to succeed RFC4429

## conntrack table size
net.netfilter.nf_conntrack_buckets = 2097152
net.netfilter.nf_conntrack_max = 2097152
```

# Zusammenfassung

## Take Aways

- Strukturierung Firewall Policy
- Linux Firewall Cluster
- Tooling im Userspace
- Sysctl Tunings

🔗 <https://codeberg.org/liske/clt2025-liske-firewalls>

## Demo: Mind the gaps!

- gleichzeitiges Deployment beider Firewalls
- Dienste beim Booten starten
- Logging, Monitoring, Notifications
- Test bei schlechtem Wetter
- auf Debugging vorbereitet sein

liske@ibh.de   
@liske@ibh.social 

Die Präzi enthält...

- animate.css
- highlight.js
- fork-awesome
- impress.js
- impress.js-progress
- impress-console

