

SSH-Anmeldung mit GnuPG und SmartCards

Mario Haustein

Chemnitzer Linux-Tage 2025

1. SSH
2. GnuPG
 - Schlüsselverwaltung
 - Anwendung
3. Smartcards
 - Funktionsweise
 - Schlüsselerzeugung
4. Zusammenfassung
5. Fragen aus dem Auditorium
6. Spezialfälle

Ziele

Wir werden heute ...

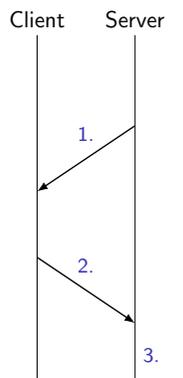
- ▶ behandeln, wie Schlüssel-Authentifizierung in SSH funktioniert
- ▶ feststellen, dass es unklug ist, Schlüssel ungeschützt als Datei herum liegen zu lassen
- ▶ stattdessen GnuPG als Speicher für unsere SSH-Schlüssel verwenden
- ▶ unsere SSH-Schlüssel auf einer Smartcard speichern

Es war einmal ein Passwort ...

1. Client prüft Identität des Servers per Host-Key.
2. Client sendet Passwort
3. Server prüft Passwort.

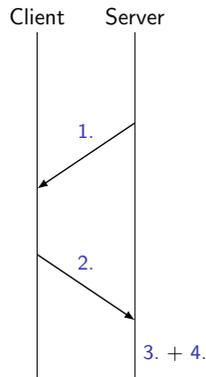
Don't do that!

- ▶ Schwache Passworte können durch Ausprobieren ermittelt werden.
- ▶ Kompromittierte Server können unser Passwort ausleiten.



SSH-Public-Key-Authentifizierung

1. Client prüft Identität des Servers per Host-Key.
2. Client signiert Session-ID und weitere Authentifizierungsdaten mit geheimen Schlüssel `~/.ssh/id_rsa`.
3. Server prüft, ob öffentlicher Schlüssel in `~/.ssh/authorized_keys` eingetragen ist.
4. Server prüft Signatur.

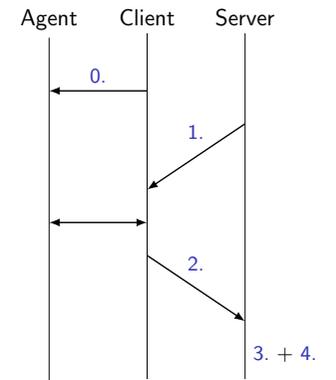


Schon besser

- ▶ Wir geben ggü. dem Server kein Geheimnis preis.
 - ▶ ABER: `~/.ssh/id_rsa` ohne Passwortschutz ist gefährlich.
 - ▶ Besser: Geheimen Schlüssel durch Passwort verschlüsseln.
- ⇒ `$ ssh-keygen -p -f ~/.ssh/id_rsa`

Funktionsweise des SSH-Agents

- ▶ Wiederholte Passwordeingabe umständlich
 - ▶ Schlüssel durch SSH-Agent im RAM vorhalten
0. Agent starten und geheimen Schlüssel laden
 - ▶ Ggf. Abfrage und Eingabe des Passworts der Schlüsseldatei
- 1.–4. wie gehabt, aber Agent übernimmt die Signierung



Funktionsweise des (Open)SSH-Agents

- ▶ OpenSSH-Agent starten

```

$ eval $(ssh-agent)
Agent pid 28953
$ export | grep SSH_
declare -x SSH_AGENT_PID="28953"
declare -x SSH_AUTH_SOCK="/tmp/ssh-XXXXUKyWh5/agent.28952"
  
```

- ▶ Geheimen SSH-Schlüssel laden

```

$ ssh-add ~/.ssh/id_rsa
Enter passphrase for /home/demo/.ssh/id_rsa:
Identity added: /home/demo/.ssh/id_rsa (/home/demo/.ssh/id_rsa)
  
```

- ▶ Geladene SSH-Schlüssel anzeigen

```

$ ssh-add -l
3072 SHA256:yT/Y20UTOCY+Xc2sB/aKwTwWeXkWjEzYl03YeVpPooQ /home/demo/.ssh/id_rsa (RSA)
  
```

Sicherheitsbeurteilung

- ▶ Kein Agent
 - ▶ Schlüssel u. U. nicht passwortgeschützt ⇒ **unsicher**
 - ▶ Passwordeingabe bei jeder Benutzung ⇒ **Akzeptanzproblem**
 - ▶ Bei verschachtelten SSH-Verbindungen muss geheimer Schlüssel bei jedem Zwischenschritt vorliegen ⇒ u. U. **unerwünscht**
- ▶ OpenSSH-Agent
 - ▶ Schlüssel werden standardmäßig unbegrenzt lang vorgehalten ⇒ **Organisationsproblem**
 - ▶ Lebenszeit nur per Kommandozeilenparameter reduzierbar, nicht per Konfigurationsdatei
 - ▶ Agent läuft unbeabsichtigt weiter ⇒ **Organisationsproblem**

⇒ Mittelweg benötigt

Der GnuPG SSH-Agent

- ▶ SSH-Agent-Unterstützung in `~/.gnupg/gpg-agent.conf` bzw. `/etc/gnupg/gpg-agent.conf` aktivieren.

```
enable-ssh-support
```

- ▶ Agent ggf. starten

```
$ gpg-connect-agent /bye
gpg-connect-agent: Kein aktiver gpg-agent - '/usr/bin/gpg-agent' wird gestartet
gpg-connect-agent: Warte bis der agent bereit ist ... (5s)
gpg-connect-agent: Verbindung zum agent aufgebaut
```

- ▶ Agent-Socket bekannt machen

```
$ export SSH_AUTH_SOCKET=$(gpgconf --list-dirs agent-ssh-socket)
$ export | grep SSH_
declare -x SSH_AUTH_SOCKET="/home/demo/.gnupg/S.gpg-agent.ssh"
```

Den GnuPG-Agent starten

1. Manuell wie bereits gesehen

2. Automatisch per `~/.bashrc` o.ä.

```
# Agent bei Bedarf starten
gpg-connect-agent -q /bye
```

```
# Agent-Socket bestimmen
unset SSH_AUTH_SOCKET
if [ "${gnupg_SSH_AUTH_SOCKET_by:-0}" -ne $$ ]; then
    export SSH_AUTH_SOCKET=$(gpgconf --list-dirs agent-ssh-socket)
fi
```

3. Automatisch per `systemd-socket-activation` (z. B. Debian)

- ▶ `systemd` legt Socket an.
- ▶ Beim ersten Socket-Zugriff startet `systemd` den Prozess.

- ▶ Unbedingt das Distro-Handbuch beachten!

Schlüsselerzeugung

- ▶ Der Schlüssel liegt nicht in `~/.ssh` sondern im GnuPG-Schlüsselbund.
- ▶ Der Verwendungszweck des Schlüssel muss „authentifizieren“ erlauben.

- ▶ interaktiv

```
$ gpg --expert --full-generate-key
```

- ▶ kurz und bündig

```
$ gpg --batch --generate-key << EOF
Key-Type: RSA
Key-Length: 3072
Key-Usage: auth
Name-Real: Mario Hausteин
Name-Comment: SSH
Expire-Date: 0
EOF
```

Schlüssel zur Verwendung im Agent eintragen

- ▶ Schlüssel anzeigen

```
$ gpg --with-keygrip -K
/home/demo/.gnupg/pubring.kbx
-----
sec   rsa3072 2025-03-14 [CA] ①
      AFB803D27B0F5110D1004660208B30E174DECB24
      Keygrip = 211B2DEF0FC050A80B3E097DBF9F7F51E73CED5D ②
uid   [ ultimativ ] Mario Hausteин (SSH)
```

- ▶ Verwendungszweck ①: A ⇒ authentifizieren

- ▶ Keygrip ②: in `~/.gnupg/sshcontrol` eintragen.

```
211B2DEF0FC050A80B3E097DBF9F7F51E73CED5D
```

- ▶ Schlüssel ist verfügbar.

```
$ ssh-add -l
3072 SHA256:wCu2d549qj3G1D10ZM6iMnErc5b9IgXmZl8zf1PphC0 (none) (RSA)
```

Öffentlichen Schlüssel für den Server exportieren

- ▶ Öffentlichen Schlüssel exportieren

```
$ gpg --export-ssh-key AFB803D27B0F5110D1004660208B30E174DECB24
ssh-rsa AAAAB3NzaC [...] aXAcGvj+M= openpgp:0x74DECB24
```

- ▶ Auf dem Server in ~/.ssh/authorized_keys eintragen.

Benutzung

Es ist ganz einfach

```
$ ssh <User>@<Server>
```

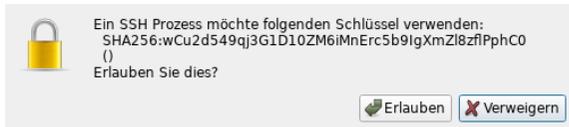
- ▶ Bei der ersten Benutzung eines Schlüssels wird das Passwort abgefragt.
- ▶ Erneute Passwortabfrage, erst ...
 - ▶ 30 Minuten nach letzter Schlüsselnutzung
 - ▶ 2 Stunden nach letzter Passwordeingabe

Bestätigungsfreigabe

- ▶ Trägt man in ~/.gnupg/sshcontrol das confirm-Flag ein ...

```
211B2DEF0FC050A80B3E097DBF9F7F51E73CED5D 0 confirm
```

- ▶ ... muss jede Verwendung des Schlüssels bestätigt werden.



Agent-Forwarding

- ▶ Den Schlüssel kann man nur auf dem Client verwenden

```
user@client ~ $ ssh-add -l
3072 SHA256:wCu2d549qj3G1D10ZM6iMnErc5b9IgxMz18zflPphC0 (none) (RSA)
user@client ~ $ ssh server
user@server ~ $ ssh-add -l
Could not open a connection to your authentication agent.
```

- ▶ Per Agent-Forwarding, kann man den Schlüssel des Clients auch auf dem Server verwenden.

```
user@client ~ $ ssh-add -l
3072 SHA256:wCu2d549qj3G1D10ZM6iMnErc5b9IgxMz18zflPphC0 (none) (RSA)
user@client ~ $ ssh -A server
user@server ~ $ ssh-add -l
3072 SHA256:wCu2d549qj3G1D10ZM6iMnErc5b9IgxMz18zflPphC0 (none) (RSA)
user@server ~ $ ssh server2
```

- ▶ Agent-Forwarding sollte nur zu **vertrauenswürdigen Servern** erfolgen.

Smartcards

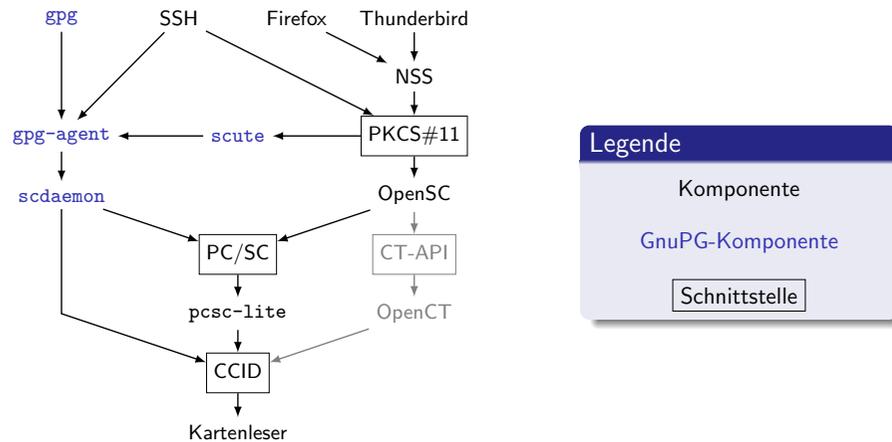
- ▶ Kryptografisches Hardwaremodul übernimmt Entschlüsselung bzw. Signatur.
- ▶ Geheimer Schlüssel lässt sich konstruktionsbedingt nicht auslesen.



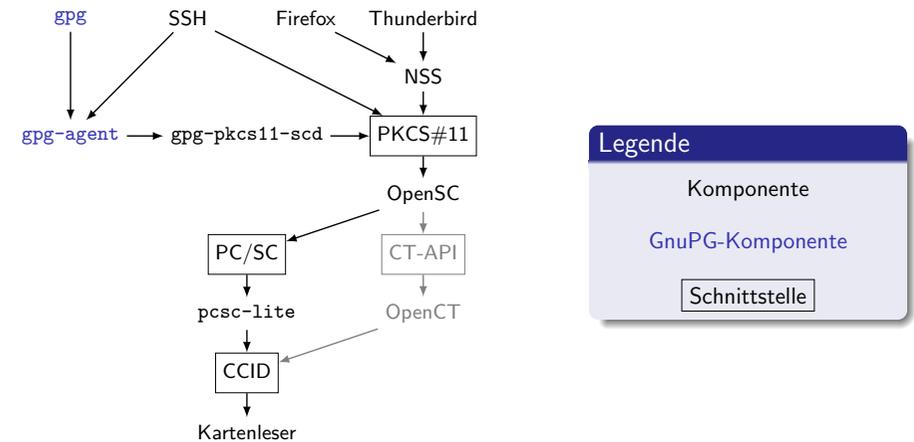
Es wird unübersichtlich

- ▶ Smartcard ≠ Smartcard
- ⇒ Verschiedene Technologien und Protokolle
- ▶ Wir beschäftigen uns mit der OpenPGP-Card
- ▶ Es gibt viele Mitspieler
 - CCID USB-Standard für Chipkartenleser
 - CT-API deutsche API zum Zugriff auf Chipkarten
 - PC/SC internationale API zum Zugriff auf Chipkarten
 - PKCS#11 API-Standard für Krypto-Anwendungen
- ▶ Es gibt viele Wege auf die Chipkarte zuzugreifen.

Wege zur Smartcard



Wege zur Smartcard



Smartcard-Troubleshooting

- ▶ Es sieht kompliziert aus, funktioniert meist aber „out of the box“.
- ▶ CCID bevorzugen
- ⇒ Bei buggy CCID-Lesern in `~/gnupg/scdaemon.conf` deaktivieren.


```
# Internen CCID-Treiber deaktivieren und andere Treiber verwenden.
disable-ccid
```
- ▶ GnuPG beansprucht exklusiven Zugriff auf PC/SC-Leser
- ⇒ Weitere Zugriffe über `~/gnupg/scdaemon.conf` erlauben.
- ⇒ Potentielle **Schwachstelle!**

```
# Weitere Zugriff auf PC/SC-Leser erlauben.
pcsc-shared
```

Karte löschen

```
$ gpg-card
gpg/card> factory-reset
OpenPGP Karte Nr. 0005 00007DAF erkannt

Hinweis: Dieses Kommando zerstört alle auf der Karte gespeicherten Schlüssel!

Fortsetzen? (j/N) j
Möchten Sie die Karte wirklich komplett löschen? ("yes" eingeben) yes

gpg/card> quit
```

- ▶ Erfordert Eingabe der Admin-PIN

⁰gpg-card gibt es erst ab GnuPG 2.4. In Version 2.2 muss `gpg --card-edit` verwendet werden.

Schlüssel erzeugen

- ▶ 3 Schlüssel-Slots
 1. Signaturschlüssel
 2. Entschlüsselungsschlüssel
 3. Authentifizierungsschlüssel
- ▶ Schlüssel auf Karte erzeugen
- ⇒ Geheimer Schlüssel kann nicht offengelegt werden
- ⇒ Nicht für Entschlüsselung empfohlen ⇒ Kartenverlust = Datenverlust
- ▶ Bestehenden Schlüssel auf Karte verschieben
- ⇒ Vorher ggf. Backup anlegen

Schlüssel auf Karte erzeugen I

1. Schlüssel erzeugen (Ausgabe gekürzt)

```
$ gpg-card
gpg/card> generate --algo=rsa3072 OPENPGP.3
OpenPGP Karte Nr. 0005 00007DAF erkannt
gpg/card> list
[...]
Signature key . . . . : [none]
keyref . . . . . : OPENPGP.1
algorithm . . . : rsa2048
Encryption key . . . . : [none]
keyref . . . . . : OPENPGP.2
algorithm . . . : rsa2048
Authentication key: 623F1E010B25558CF3C48B1A9A16B272444C8D30
keyref . . . . . : OPENPGP.3 (sign,auth)
algorithm . . . : rsa3072
stored fpr . . . : 206138E678FE07D2F6C8C7C8D56FCAE0C071973F
created . . . . . : 2025-03-16 22:47:14
gpg/card> quit
```

Schlüssel auf Karte erzeugen II

2. Eine UID (Name) für den Schlüssel anlegen

```
$ gpg --expert --full-generate-key
```

Bitte wählen Sie, welche Art von Schlüssel Sie möchten:

(14) Vorhandener Schlüssel auf der Karte

Ihre Auswahl? 14

Karten-Seriennummer: D276000124010303000500007DAF0000

Vorhandene Schlüssel:

(1) 623F1E010B25558CF3C48B1A9A16B272444C8D30 OPENPGP.3 rsa3072 (sign,auth*)

Ihre Auswahl? 1

- ▶ Dem Dialog folgen
- ▶ Als Schlüsselzweck nur „Authentisierung“ festlegen
- ▶ Name und Gültigkeit nach Bedarf

Schlüssel auf Karte erzeugen III

3. Schlüssel nutzen, wie jeden anderen Schlüssel auch

```
$ gpg --with-keygrip -K 206138E678FE07D2F6C8C7C8D56FCAE0C071973F
sec> rsa3072 2025-03-16 [CA]
206138E678FE07D2F6C8C7C8D56FCAE0C071973F
Keygrip = 623F1E010B25558CF3C48B1A9A16B272444C8D30
Kartenseriennr. = 0005 00007DAF
uid [ ultimativ ] Mario Hauste (SSH)
```

- ▶ SmartCard-Schlüssel werden auch ohne Eintrag in ~/.gnupg/sshcontrol berücksichtigt.
- ▶ Nur mit Eintrag in ~/.gnupg/sshcontrol kann der Nutzer zum Einstecken der SmartCard aufgefordert werden.

Was haben wir erreicht?

- ▶ Dank GnuPG werden SSH-Schlüssel nicht im Klartext abgelegt.
- ▶ Eine ständige Passwordeingabe ist dank Agent nicht notwendig.
- ▶ Dennoch ist die Nutzbarkeit der SSH-Schlüssel ohne Passwordeingabe zeitlich begrenzt.
- ▶ SmartCards ermöglichen eine 2-Faktor-Authentifizierung.
 - Besitz Verfügungsgewalt über die SmartCard
 - Wissen Eingabe der PIN
- ▶ Mit SmartCards lassen sich Schlüssel sicher zwischen verschiedenen Endgeräten transportieren.

Antworten auf Fragen, die im Vortrag evt. unklar oder konfus waren I

- ▶ Sollte man nicht lieber `ssh-copy-id` benutzen?
 - ▶ Ja
 - ▶ Ohne `-i` Parameter werden alle Schlüssel des Agents eingerichtet.
 - ▶ Sonst öffentlichen Schlüssel exportieren und mit `-i` angeben.
 - ▶ Voraussetzung für `ssh-copy-id` bleibt, dass man sich initial per alternativen Verfahren anmelden können muss (z. B. Passwort).
- ▶ Sollte man nicht lieber elliptische Kurven verwenden?
 - ▶ Das ist empfehlenswert, wenn die SmartCard es kann.
 - ▶ Operationen auf elliptischen Kurven sind deutlich schneller. Man merkt das auch während des Verbindungsaufbaus durch `ssh`.
 - ▶ Eine aufwändige Primzahlsuche wie bei RSA entfällt. Jede zufällige Zahl ist ein gültiger geheimer EC-Schlüssel.

Antworten auf Fragen, die im Vortrag evt. unklar oder konfus waren II

- ▶ Ist der Signaturverfahren `ssh-rsa` nicht veraltet?
 - ▶ Ja. Das Signaturverfahren `ssh-rsa` basiert auf SHA1 und sollte nicht mehr verwendet werden.
 - ▶ Der Ausdruck „`ssh-rsa`“ in `authorized_keys` definiert aber den Schlüsseltyp und hat nichts mit dem Signaturverfahren zu tun. Es heißt nur gleich.
- ▶ Genauere Erklärung was auf der Karte passiert und was nicht:
 - ▶ Für eine Signatur wird ein Hash über die zu signierenden Daten erstellt (Session-ID).
 - ▶ Bei RSA muss dieser Hash auf Schlüssellänge aufgefüllt werden (Padding), bei elliptischen Kurven u. U. gekürzt werden. Für das Padding gibt es zudem verschiedene Verfahren (PKCS vs. PSS).
 - ▶ Das Hashing passiert in der Praxis außerhalb der SmartCard (auch wenn die Karte es theoretisch in Hardware kann), das Padding in der Karte.
 - ▶ Damit ist das Hashing-Verfahren vollständig unter Kontrolle der Software. Es wird per `PubkeyAcceptedAlgorithms` festgelegt, nicht in `authorized_keys`.

Antworten auf Fragen, die im Vortrag evt. unklar oder konfus waren III

- ▶ Führt das Ausprobieren von SSH-Keys nicht zu fehlerhaften Anmeldungen?
 - ▶ Nein
 - ▶ Innerhalb einer Session bietet der Client dem Server seine öffentlichen Schlüssel an. Der Server kann die Schlüssel ablehnen oder unter Angabe eines öffentlichen Schlüssels zur Erstellung einer Signatur auffordern (Abschnitt 7 RFC 4252).
 - ▶ Der gesamte Vorgang wird als ein Anmeldeversuch gewertet.
- ▶ Wie kann man bei der Verwendung von SSH-Agents einen bestimmten Schlüssel erzwingen?
 - ▶ Durch `IdentityFile` in der Client-Konfiguration kann man zu verwendende Schlüssel (ggf. Server-spezifisch) festlegen.
 - ▶ Bei der Schlüsselspeicherung in Dateien wird i. d. R. der die geheime Schlüsseldatei angegeben. Man kann aber auch die öffentliche Schlüsseldatei angeben.
 - ▶ Bei der Verwendung eines SSH-Agents muss der öffentliche Teil des gewünschten Schlüssels als Datei exportiert und mit `IdentityFile` konfiguriert werden.

Wo ist GPG_TTY notwendig?

- ▶ Programme in einer Pipe haben kein Terminal.
- ▶ Für die Passwortabfrage ist jedoch ein Terminal notwendig.
- ▶ Wir können per Umgebungsvariable `GPG_TTY` signalisieren, auf welchem Terminal wir arbeiten.
- ▶ Per `~/ .bashrc` festlegen


```
# Terminal für gpg-Aufruf in Pipe festhalten
export GPG_TTY=$(tty)
```

Was bedeutet UPDATESTARTUPTY?

- ▶ GnuPG muss auf einem Terminal oder Display nach der Passphrase fragen dürfen.
- ▶ Das SSH-Agent-Protokoll hat keine Möglichkeit das aktuelle Terminal bzw. Display zu signalisieren.
- ▶ Folgendes Kommando teilt dem GnuPG-Agent das aktuelle Terminal / Display mit.


```
$ gpg-connect-agent UPDATESTARTUPTY /bye
```
- ⇒ Muss vor jedem SSH-Aufruf ausgeführt werden.
- ▶ `/etc/ssh/ssh_config` bzw. `~/ .ssh/config`

```
Match host * exec "gpg-connect-agent UPDATESTARTUPTY /bye"
```

Tipps und Tricks für gpg-agent.conf

- ▶ Bei vielen parallelen SSH-Verbindungen:

```
auto-expand-secmem
```

- ▶ Manche Fenstermanager haben eigene Passwort-Caches.

⇒ Ausschalten:

```
no-allow-external-cache
```

Schlüsselimport I

- ▶ ssh-add lädt den Schlüssel in den GnuPG-Schlüsselbund. Es wird die bestehende und die zukünftige Passphrase abgefragt.

```
$ ssh-add ~/.ssh/id_rsa
Enter passphrase for /home/demo/.ssh/id_rsa:
Identity added: /home/demo/.ssh/id_rsa (/home/demo/.ssh/id_rsa)
```

- ▶ Schlüssel ist verfügbar.

```
$ ssh-add -l
3072 SHA256:yT/Y2OUTOCY+Xc2sB/aKwtwWeXkWjEzY1o3YeVpPooQ [...]
```

Schlüsselimport II

- ▶ Der Schlüssel wird automatisch in ~/.gnupg/sshcontrol eingetragen.

```
# RSA key added on: 2025-03-15 08:37:17
# Fingerprints: MD5:5c:6f:a7:b8:6b:e1:57:76:f4:8a:ba:bc:60:2f:eb:b5
#                SHA256:yT/Y2OUTOCY+Xc2sB/aKwtwWeXkWjEzY1o3YeVpPooQ
EE06F225415CC9B823D774A80DC1E49CD397E9B3 0
```

- ▶ Dem Schlüssel müssen wir noch einen Namen geben.
Den Keygrip ❶ entnehmen wir ~/.gnupg/sshcontrol.¹

```
$ gpg --batch --generate-key << EOF
Key-Type: RSA ❷
Key-Grip: EE06F225415CC9B823D774A80DC1E49CD397E9B3 ❶
Key-Usage: auth
Name-Real: Mario Haustein
Name-Comment: SSH
Expire-Date: 0
EOF
```

¹Für andere Schlüsseltypen bei ❷ „ECDSA“ (EC-Signatur) oder „EDDSA“ (Edwards-Signatur) einsetzen.

Schlüssel auf Karte verschieben I

1. Bestehender Schlüssel

```
$ gpg --with-keygrip -K AFB803D27B0F5110D1004660208B30E174DECB24
sec  rsa3072 2025-03-14 [CA]
    AFB803D27B0F5110D1004660208B30E174DECB24
    Keygrip = 211B2DEF0FC050A80B3E097DBF9F7F51E73CED5D
uid      [ ultimativ ] Mario Haustein (SSH)
```

Schlüssel auf Karte verschieben II

2. Schlüssel verschieben (Ausgabe gekürzt)

```
$ gpg --edit-key AFB803D27B0F5110D1004660208B30E174DECB24
```

```
Geheimer Schlüssel ist vorhanden.
```

```
sec  rsa3072/208B30E174DECB24
     erzeugt: 2025-03-14  verfällt: niemals  Nutzung: CA
     Vertrauen: ultimativ  Gültigkeit: ultimativ
[ ultimativ ] (1). Mario Haustein (SSH)
```

```
gpg> keytocard
```

```
Den Hauptschlüssel wirklich verschieben? (j/N) j
```

```
Wählen Sie den Speicherort für den Schlüssel:
```

```
(1) Signatur-Schlüssel
```

```
(3) Authentisierungs-Schlüssel
```

```
Ihre Auswahl? 3
```

```
Hinweis: Die lokale Kopie des geheimen Schlüssels wird nur nach "save" gelöscht.
```

```
gpg> save
```

Schlüssel auf Karte verschieben III

3. Fertig

```
$ gpg --with-keygrip -K AFB803D27B0F5110D1004660208B30E174DECB24
sec>  rsa3072 2025-03-14 [CA]
     AFB803D27B0F5110D1004660208B30E174DECB24
     Keygrip = 211B2DEF0FC050A80B3E097DBF9F7F51E73CED5D
     Kartenseriennr. = 0005 00007DAF
uid   [ ultimativ ] Mario Haustein (SSH)
```